Benutzerhandbuch Neonode N2

www.neonode.com
N070802-1 Rev. 1.9

1.0 Allgemeine Informationen 5
1.1 SIM-Karte einlegen 5
1.2 SIM-Karte entnehmen 5
1.3 Mini SD-Karte einlegen 5
1.4 Akku laden 6
1.5 Gerät einschalten 6
1.6 PIN-Code eingeben 7
1.7 Gerät ausschalten 7
1.8 Hintergrundbeleuchtung 7
1.9 Tastensperre 7
1.10 Tastensperre aufheben 7
1.11 Allgemeine Hinweise zur Navigation 7
1.12 Horizontale Bereiche 8
1.13 Vertikale Bereiche 8
2.0 Einzelheiten zur Navigation 8
2.1 Sweep “Menü” 8
2.2 Tippen 8
2.3 Sweep “Einstellungen/Optionen” 9
2.4 Tastatur-Sweep 9
2.5 Bestätigungs-Sweep 9
2.6 Sweep “Abbrechen” 9
2.7 Sweeps “Menü-Tabs” 9
2.8 Innerhalb einer Ansicht navigieren 10
2.9 Sweep “Anwendung schließen” 10
3.0 Die Tastatur 10
3.1 T9-Texteingabe auswählen 11
3.2 Wörter und Formulierungen einfügen 11
3.3 Sweep “Einstellungen/Optionen” für Tastatur 11
3.4 Tastatur auswählen 11
3.5 Häufig verwendeten Text löschen 12
3.6 Kopieren 12
3.7 Einfügen 12
3.8 Tastatureinstellungen 12
3.9 Reaktionsgeschwindigkeit der Tastatur 13
3.10 Tastenvibration 13
3.11 Vorschau 13
4.0 Anrufen 13
4.1 Anrufen unter Verwendung der Tastatur 13
4.2 Anrufen mittels bisheriger Anrufe 14
4.3 Adressbuchkontakt anrufen 14
4.4 Anrufe entgegennehmen 15
5.0 Adressbuch 15
5.1 Kontakt hinzufügen 15
5.2 Kontaktfavorit erstellen 16
5.3 vCard senden und empfangen 16
5.4 Kontakte von SIM-Karte kopieren 17
5.5 Kontakte auf SIM-Karte kopieren 17
5.6 Kontakteinstellungen 17

6.0 Messaging 18
6.1 Messaging aufrufen 18
6.2 Nummer zum Adressbuch hinzufügen 18
6.3 Empfangene Nummer anrufen 19
6.4 Messaging-Einstellungen 19
7.0 SMS 19
7.1 SMS senden 19
7.2 Empfänger hinzufügen 20
7.3 Mehrere Empfänger hinzufügen 20
7.4 Nachricht verfassen 20
7.5 SMS empfangen 20
7.6 Antwort senden 21
7.7 Nachricht weiterleiten 21
8.0 MMS 21
8.1 Neue Nachricht 21
8.2 Empfänger hinzufügen 22
8.3 Mehrere Empfänger hinzufügen 22
8.4 MMS verfassen 22
8.5 MMS empfangen 23
9.0 Kamera 24
9.1 Bild aufnehmen und anzeigen 24
9.2 Einstellungen ändern 24
9.3 MMS senden 24
10.0 Bildanzeige 25
10.1 Sweep “Einstellungen/Optionen” der Bildanzeige 25
11.0 Mediaplayer 26
11.1 Mediaplayer öffnen 26
11.2 Sweep “Einstellungen/Optionen” des Mediaplayers 26
11.3 Zweite Registerkarte der Einstellungen/Optionen 26
11.4 Mediaplayer schließen 29
12.0 Kalender 30
12.1 Kalender öffnen 30
12.2 Innerhalb einer Kalenderansicht navigieren 30
12.3 Zu Datum wechseln 30
12.4 Neuen Termin hinzufügen 30
12.5 Termine löschen 31
12.6 Einstellungen 31
13.0 Alarmfunktion 31
13.1 Alarm öffnen 31
13.2 Neuen Alarm hinzufügen 31
13.3 Bisherige Alarme 33
14.0 Internetbrowser 33
14.1 Internetbrowser installieren und konfigurieren 33
14.2 Internetbrowser öffnen 33
14.3 Sweep “Einstellungen/Optionen” des Internetbrowsers 34
14.4 Erste Registerkarte 34
14.5 Zweite Registerkarte 34
14.6 Neue Webadresse eingeben 34

14.7 Internet durchsuchen 35
14.8 Internetbrowser schließen 35
15.0 Allgemeine Einstellungen 35
15.1 Einstellungen anzeigen und ändern 35
15.2 Display 35
15.3 System 36
15.4 Kommunikation 36
15.5 Bluetooth 37
15.6 Audio-Einstellungen 39
16.0 Neonode N2 mit einem Computer verbinden 40
16.1 Als USB-Speicher verbinden 40
17.0 Neue Updates herunterladen und installieren 40
18.0 GPRS- und MMS-Einstellungen 41
18.1 Einstellungen manuell eingeben 41
18.2 Einstellungen für GPRS 41
18.3 Einstellungen für MMS 42
19.0 Tipps und Tricks 43
19.1 Startmenü anpassen 43
19.2 Konferenzschaltung 43
20.0 Sicherheitsmaßnahmen 44
21.0 FCC-Hinweis an Benutzer 46
22.0 SAR-Werte 47
Konformitätserklärung 48

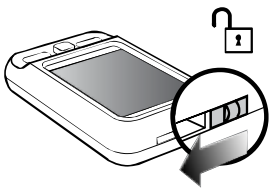
1.0 Allgemeine Informationen

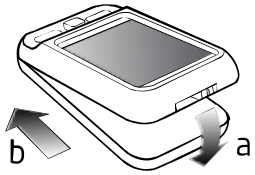
Beachten Sie vor der Inbetriebnahme Ihres Neonode N2 bitte folgende Hinweise:

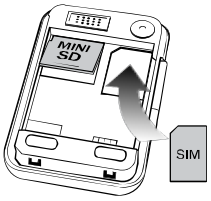
- **Vor der Entnahme des Akkus muss das Gerät ausgeschaltet werden (siehe 1.7)**
- **Im Original-Lieferumfang sind weder SIM-Karte noch Mobilfunkvertrag enthalten**
- **Die Garantie erlischt, wenn der vordere Gehäuseteil geöffnet oder unsachgemäß behandelt wird**
- **Die neuesten Updates, Support und weitere Informationen finden Sie unter www.neonode.com/de**

1.1 SIM-Karte einlegen

Das Neonode N2 kann nach dem Einschalten auch ohne SIM-Karte in eingeschränktem Modus verwendet werden. Es ist jedoch nicht möglich zu telefonieren, SMS oder MMS zu verschicken oder den Internet Explorer zu benutzen. Dafür benötigen Sie eine SIM-Karte. Zum Einlegen der SIM-Karte entfernen Sie zuerst die rückseitige Gehäuseabdeckung, die den Akku enthält. Legen Sie dann die SIM-Karte mit dem Chip nach unten ein. Prüfen Sie, ob die Karte korrekt eingelegt wurde.

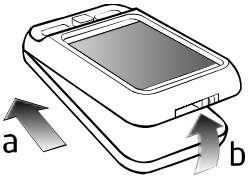


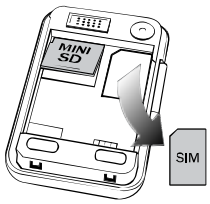




1.2 SIM-Karte entnehmen

Schalten Sie zum Entnehmen der SIM-Karte das Gerät aus und öffnen Sie die rückseitige Gehäuseabdeckung. Die SIM-Karte kann nun entnommen werden.



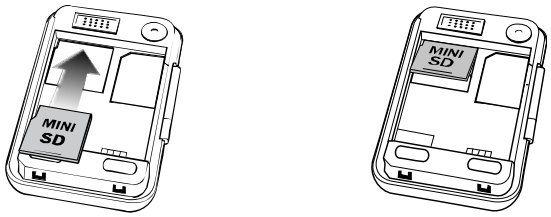


1.3 Mini SD-Karte einlegen

Der Hauptspeicher des Neonode N2 befindet sich auf der SD-Karte. Auch das Betriebssystem ist dort gespeichert. Bitte beachten Sie, dass das Gerät nur mit SD-Karte funktioniert. Diese muss also zwingend eingelegt werden.

Eine SD-Karte ist im Original-Lieferumfang des Neonode N2 enthalten.

Zum Einlegen der SD-Karte öffnen Sie zuerst die rückseitige Gehäuseabdeckung (siehe Abbildung oben). Legen Sie dann die SD-Karte mit der Textseite nach oben ein. Prüfen Sie, ob die Karte korrekt eingelegt wurde.



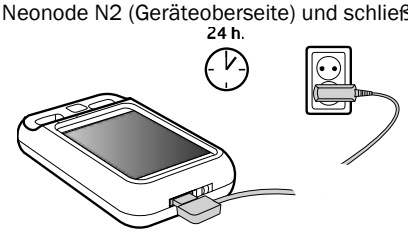
Zum Entnehmen der SD-Karte gehen Sie entgegengesetzt vor. Schalten Sie das Gerät aus und entfernen Sie die rückseitige Gehäuseabdeckung. Die SD-Karte kann nun entnommen werden.

1.4 Akku laden

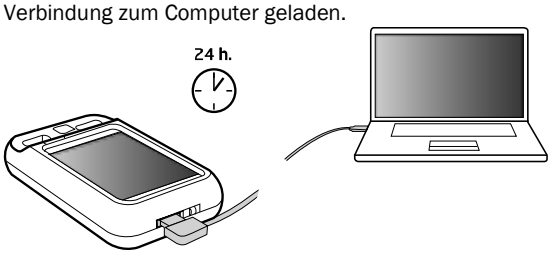
Vor dem ersten Laden des Akkus entfernen Sie zunächst die Schutzfolie über den Akku-Kontakten.

Sie können den Akku auf zwei unterschiedliche Arten aufladen:

1. Verwenden Sie das beigelegte Ladegerät. Um den Akku zu laden, verbinden Sie das Ladegerät mit dem Anschluss des Neonode N2 (Geräteoberseite) und schließen Sie es dann an eine Netzsteckdose an.

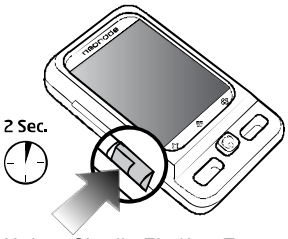


2. Verbinden Sie das Neonode N2 durch das beigelegte USB-Kabel mit einem Computer. Das Telefon wird nun über die Verbindung zum Computer geladen.



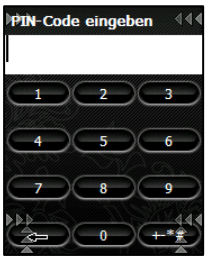
1.5 Gerät einschalten

Zum Einschalten des Geräts drücken Sie die Ein/Aus-Taste ⏻. Diese befindet sich links am Gehäuse des Geräts, direkt unter den Tasten + und –.



Halten Sie die Ein/Aus-Taste etwa zwei Sekunden lang gedrückt. Lassen Sie die Taste los wenn sich das Gerät einschaltet.

1.6 PIN-Code eingeben

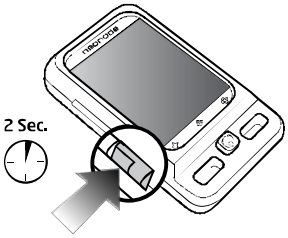


Falls für die SIM-Karte ein PIN-Code erforderlich ist, wird beim Starten des Gerätes auf dem Bildschirm ein Nummernfeld angezeigt. Geben Sie den PIN-Code ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus (Finger von links nach rechts über den unteren Bereich des Bildschirms bewegen). Wenn die Statusanzeige mit Uhrzeit, Empfangssignal und Batteriestatus eingeblendet wird ist das Telefon betriebsbereit.

Hinweis: Wenn Sie zu lange mit der Eingabe warten wird die automatische Tastensperre aktiviert und die Hintergrundbeleuchtung ausgeschaltet, so dass der Bildschirm dunkel wird. Siehe Abschnitt 1.8.

1.7 Gerät ausschalten

Zum Ausschalten des Gerätes drücken Sie die Ein/Aus-Taste ⏻. Diese befindet sich links am Gehäuse des Gerätes, direkt unter den Tasten + und –.

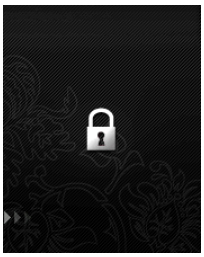


Halten Sie die Ein/Aus-Taste etwa zwei Sekunden lang gedrückt. Lassen Sie die Taste los, wenn das Abschaltsymbol ⏻ angezeigt wird.

1.8 Hintergrundbeleuchtung

Die Funktion zum Ausschalten der Hintergrundbeleuchtung wird automatisch aktiviert. Deaktivieren Sie die Funktion durch Tippen auf den Bildschirm. Kurz nachdem das Display dunkel geworden ist wird auch die automatische Tastensperre aktiviert. Einzelheiten zur Tastensperre finden Sie im Abschnitt 1.9.

1.9 Tastensperre



Die Tastensperre wird automatisch aktiviert. Dadurch können der Akku geschont und unbeabsichtigte Anrufe verhindert werden. Wenn Sie die Tastensperre manuell einschalten möchten tippen Sie auf der ersten Registerkarte des Startmenüs auf das Schlosssymbol.

1.10 Tastensperre aufheben

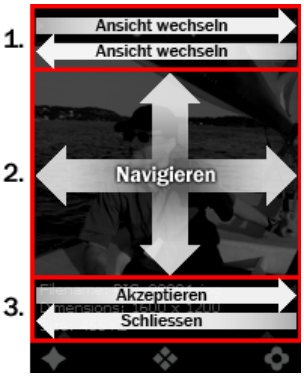
Drücken Sie auf die Ein/Aus-Taste.
Das Symbol eines Schlosses und ein Pfeil werden angezeigt. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Informationen zum Entsperren des Bildschirms finden Sie im Abschnitt 2.5.

1.11 Allgemeine Hinweise zur Navigation

Für den Umgang mit dem Neonode N2 sollten Sie einige grundsätzliche Navigationsprinzipien kennen, die in allen Anwendungen verwendet werden. **Es ist nicht erforderlich, fest auf den Bildschirm zu drücken. Eine leichte Berührung oder ein „Sweep“ (Streichen mit dem Finger) reichen aus.**

Zum Erlernen der Navigation stellen Sie sich zunächst drei horizontale und drei vertikale Bereiche auf dem Bildschirm vor.

1.12 Horizontale Bereiche



1. Im oberen Bereich des Bildschirms können Sie einzelne Menü-Tabs auswählen (Ansicht wechseln).
2. Der mittlere Bereich des Bildschirms ist der Navigationsbereich.
3. Im unteren Bereich des Billdschirms können Sie Vorgänge bestätigen oder diese abbrechen (Akzeptieren/Schliessen).

Zum Wechseln der Menü-Tabs streichen Sie im oberen Bereich (Ansicht wechseln) mit dem Finger von links nach rechts oder von rechts nach links über den Bildschirm. Im Navigationsbereich wird innerhalb einer Ansicht navigiert. Streichen Sie dazu im Navigationsbereich mit dem Finger von der Mitte des Bildschirms nach oben, unten, rechts oder links.

Direkt unter dem Navigationsbereich befindet sich der Benachrichtigungsbereich. Wenn für aktive Programme Benutzereingaben erforderlich sind werden im Benachrichtigungsbereich die entsprechenden Symbole angezeigt. Haben Sie beispielsweise einen aktiven Alarm noch nicht abgeschaltet wird in diesem Bereich ein Alarmsymbol angezeigt.

Im unteren Bereich (Akzeptieren/Schliessen) streichen Sie mit dem Finger von links nach rechts, um einen Vorgang zu bestätigen und von rechts nach links, um diesen abzubrechen.

1.13 Vertikale Bereiche

1. Im linken Teil des Bildschirms befindet sich der Sweep-Bereich der Menüs (Start menü).
2. Im mittleren Teil des Bildschirms befindet sich der Sweep-Bereich der Tastatur.
3. Im rechten Teil des Bildschirms befindet sich der Sweep-Bereich der Einstellungen und Optionen (Werkzeug menü).

In den vertikalen Bereichen wird der Sweep im unteren Teil des Bildschirms begonnen. Streichen Sie mit dem Finger aufwärts. Führen Sie die Bewegung bis etwa zur Hälfte des Bildschirms aus.
Mit einem Sweep im linken Bereich des Bildschirms öffnen Sie das Menü. Mit einem Sweep im mittleren Bereich rufen Sie die Tastatur auf und mit einem Sweep im rechten Bereich öffnen Sie die jeweiligen Einstellungen/Optionen.

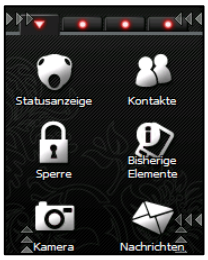
2.0 Einzelheiten zur Navigation

Es ist nicht erforderlich fest auf den Bildschirm zu drücken. Eine leichte Berührung oder ein „Sweep“ reichen aus.

2.1 Sweep „Menü“

Zum Aufrufen des Menüs streichen Sie mit dem Finger von unten nach oben über den **Sweep-Bereich des Menüs** (auf der linken Seite des Bildschirms). Führen Sie die Bewegung bis etwa zur Hälfte des Bildschirms aus. Das Menü wird angezeigt, sobald Sie den Finger von der Oberfläche entfernen.

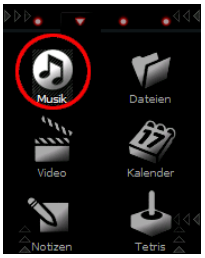
Das Menü ist aus allen Anwendungen heraus erreichbar.

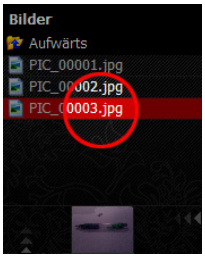


2.2 Tippen

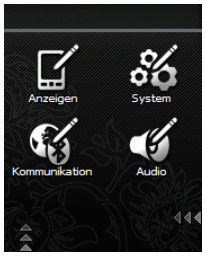
Um Anwendungen zu öffnen tippen Sie auf die angezeigten Symbole. Tippen Sie auch auf den Bildschirm um einen Listeneintrag, z. B. im Adressbuch, auszuwählen.

Zum Tippen berühren Sie den Bildschirm nur kurz und ohne Druck. Setzen Sie den Finger nur leicht auf die Bildschirmoberfläche auf und entfernen Sie ihn sogleich wieder.





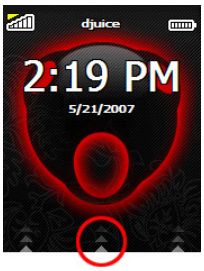
2.3 Sweep „Einstellungen/Optionen“

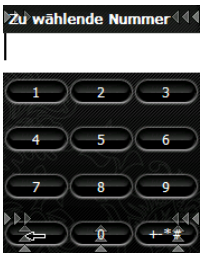


Zum Öffnen der jeweiligen Einstellungen und Optionen streichen Sie mit dem Finger von unten nach oben über den **Sweep-Bereich der Einstellungen/Optionen** (auf der rechten Seite des Bildschirms). Führen Sie die Bewegung bis etwa zur Hälfte des Bildschirms aus. Die Einstellungen/Optionen werden angezeigt, sobald Sie den Finger von der Oberfläche entfernen.

HINWEIS: Jede Anwendung verfügt über eigene Einstellungsmöglichkeiten und Optionen. In einer geöffneten Anwendung, z. B. der Kamerafunktion, öffnen Sie die Einstellungen/Optionen indem Sie den Finger vom **Sweep-Bereich der Einstellungen/Optionen** in der rechten unteren Ecke nach oben bewegen.

2.4 Tastatur-Sweep

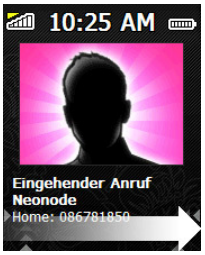




Zum Aufrufen der Tastatur führen Sie einen **Tastatur-Sweep** aus. Streichen Sie mit dem Finger vom **Sweep-Bereich der Tastatur** im mittleren unteren Teil des Bildschirms nach oben. Führen Sie die Bewegung bis etwa zur Hälfte des Bildschirms aus. Die Tastatur wird angezeigt, sobald Sie den Finger von der Oberfläche entfernen.

Über die Tastatur können Text und Zahlen eingegeben werden. Wenn das Tastatur-Hinweissymbol im unteren Teil des Bildschirms zu sehen ist, kann die Tastatur in der aktuell geöffneten Anwendung verwendet werden.

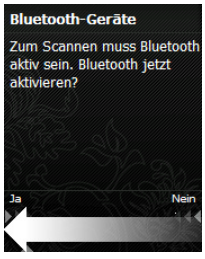
2.5 Bestätigungs-Sweep



Streichen Sie mit dem Finger im unteren Bereich des Bildschirms von links nach rechts.

Mit einem **Bestätigungs-Sweep** können Sie je nach Anwendungskontext einen Vorgang akzeptieren, bestätigen, weiterleiten oder speichern. Außerdem werden mit dem **Bestätigungs-Sweep** eingehende Anrufe entgegengenommen.

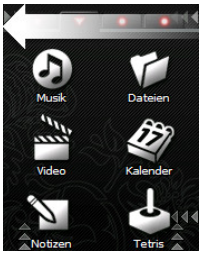
2.6 Sweep „Abbrechen“

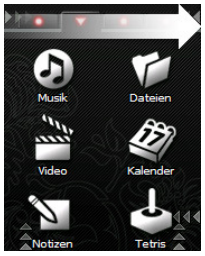


Streichen Sie mit dem Finger im unteren Bereich des Bildschirms von rechts nach links.

Mit einem **Sweep „Abbrechen“** können Sie je nach Anwendungskontext eine Ansicht schließen, einen Vorgang ablehnen, zurückblättern oder abbrechen.

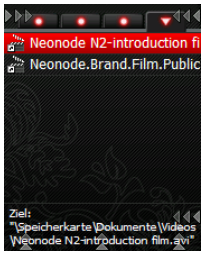
2.7 Sweeps „Menü-Tabs“





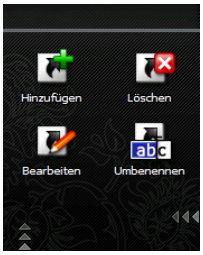
Im Menü und in anderen Anwendungen (zum Beispiel Messaging) gibt es mehrere Ansichten die über Tabs ausgesucht werden können. Bei einer solchen Anwendung werden im oberen Rand des Bildschirms Tabs angezeigt. Nun können Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** ausführen.

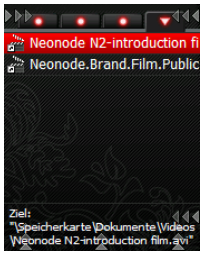
Zum Ausführen eines **Sweeps „Menü-Tabs“** streichen Sie mit dem Finger im oberen Teil des Bildschirms von links nach rechts oder von rechts nach links. So können Sie zwischen den verschiedenen Ansichten wechseln.



In der letzten Ansicht des Menüs (letzter Tab) können Sie Verknüpfungen definieren. Sie können jede gewünschte Datei für einen schnelleren Zugriff mit einer Tastenkombination verknüpfen.

Um eine Verknüpfung zu erstellen, rufen Sie das Startmenü auf und führen drei **Sweeps „Menü-Tabs“** von links nach rechts aus. Führen Sie nun einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Hinzufügen.**





2.8 Innerhalb einer Ansicht navigieren

Streichen Sie im **Navigationsbereich** mit dem Finger von der Mitte des Bildschirms nach **oben**, **unten, rechts** oder **links**. Beginnen Sie den Sweep unbedingt im mittleren Bereich des Bildschirms, um Konflikte mit den Sweeps im unteren und oberen Bereich (z. B. „**Sweeps „Menü-Tabs“**, **Tastatur-Sweep**, **Bestätigungs-Sweep** und **Sweep „Abbrechen“**) zu vermeiden.

Mit einem Sweep im **Navigationsbereich** können Sie beispielsweise Listen durchsuchen oder innerhalb des Kalenders oder einer Webseite navigieren.

Sie können außerdem die automatische Bildlauf-Funktion verwenden, um beispielsweise durch lange Texte zu blättern oder innerhalb des Kalenders zu navigieren. Um die automatische Bildlauf-Funktion aufzurufen bewegen Sie den Finger nach **oben/unten**, aber entfernen Sie ihn nicht, sondern halten Sie ihn auf dem oberen oder unteren Teil des Bildschirms.

2.9 Sweep „Anwendung schließen“

Ein **Sweep „Anwendung schließen“** wird diagonal über den Bildschirm von oben rechts nach unten links ausgeführt.

Mit dem **Sweep „Anwendung schließen“** können Sie auf dem Neonode N2 installierte Anwendungen schließen.

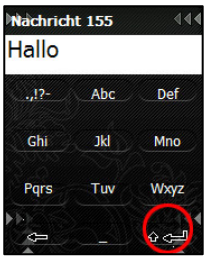
Die Fingerbewegung für den**Sweep „Anwendung schließen“** muss unbedingt die äußersten Ecken des Bildschirms mit einbeziehen.

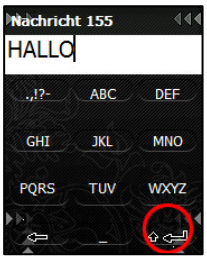
3.0 Die Tastatur

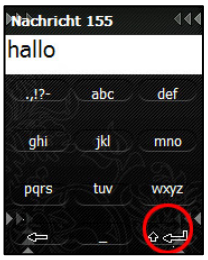
Über die Tastatur können Text und Zahlen eingegeben werden. Wenn das Tastatur-Hinweissymbol im unteren Teil des Bildschirms zu sehen ist, kann die Tastatur in der aktuell geöffneten Anwendung verwendet werden.

Die Tastatur wird mit einem **Tastatur-Sweep** geöffnet.

Zum Wechseln zwischen Groß- und Kleinbuchstaben tippen Sie auf die Taste, die sich unten rechts auf der Tastatur befindet (**Umschalt-/Eingabetaste**). Durch Tippen auf die Eingabetaste wechseln Sie zwischen Großschreibung des ersten Buchstabens, Großschreibung aller Buchstaben oder Kleinschreibung aller Buchstaben. Die jeweilige Änderung durch Tippen auf die **Umschalt/Eingabetaste** wird auf der Tastatur





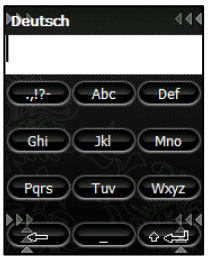


angezeigt.

Um in einer neuen Zeile zu beginnen halten Sie den Finger etwa eine Sekunde lang auf die **Umschalt-/Eingabetaste**.

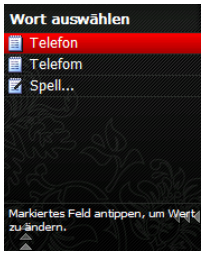
Um den Textcursor im Text hin- und her zu bewegen drücken Sie auf **Links/Rechts** auf der Cursor-Taste.

Zwischen **bevorzugten Tastaturen wechseln:** Führen Sie **Sweeps „Menü-Tabs“** aus, um zwischen aussgewählten bevorzugten Tastaturen zu wechseln. Im oberen Bereich des Bildschirms können Sie sehen, welche Tastatur gerade aktiv ist.



3.1 T9-Texteingabe auswählen

Bei Verwendung einer T9-Tastatur können Sie sich mit einem **Tastatur-Sweep** eine Liste passender Wörter anzeigen lassen. Blättern Sie durch die Liste bis das richtige Wort markiert ist und tippen Sie zum Auswählen auf den Bildschirm. Wahlweise können Sie die passenden Wörter auch mit Hilfe der Navigationstasten suchen. Drücken Sie **Aufwärts/Abwärts** auf der Cursortaste um die passenden Wörter auszuwählen.
Um ein T9-Wort zu markieren (falls nicht schon geschehen) setzen Sie den Textcursor direkt neben das Wort und drücken Sie **Aufwärts** oder **Abwärts** auf der Cursortaste. Sie können dann das T9-Wort auswählen, indem Sie einen **Tastatur-Sweep** ausführen oder **Aufwärts/Abwärts** auf der Cursortaste drücken.



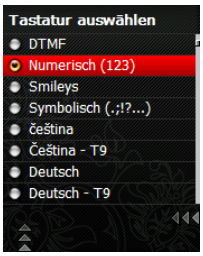
3.2 Wörter und Formulierungen einfügen

Wenn ein **Tastatur-Sweep** ausgeführt wird, ohne dass Text markiert ist, werden eine Liste von Textelementen aus der Zwischenablage und häufig verwendete Formulierungen angezeigt. Markieren Sie den Text, der eingefügt werden soll und tippen Sie auf den Bildschirm.

3.3 Sweep „Einstellungen/Optionen“ für Tastatur

3.4 Tastatur auswählen

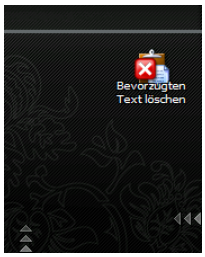
Führen Sie einen Sweep „Einstellungen/Optionen“ aus und tippen Sie auf das Symbol **Tastatur auswählen**. Markieren Sie die gewünschte Tastatur und tippen Sie zum Auswählen auf den Bildschirm.

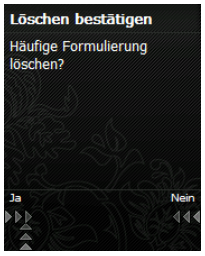


3.5 Häufig verwendeten Text löschen

Führen Sie einen Sweep „Einstellungen/Optionen“ aus und tippen Sie auf das Symbol **Einfügen**. Es wird eine Liste der häufig verwendeten Formulierungen angezeigt.

Führen Sie einen weiteren Sweep aus und tippen Sie anschließend auf das Symbol **Bevorzugten Text löschen**. Markieren Sie die zu löschenden Texte und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.





3.6 Kopieren

Geben Sie über die Tastatur ein Wort oder einen Satz ein. Führen Sie nun einen Sweep „Einstellungen/Optionen“ aus und tippen Sie auf das Symbol **Kopieren**. Wählen Sie **Kopieren nach: Zwischenablage** oder **Häufige Formulierungen** und tippen Sie auf den Bildschirm.

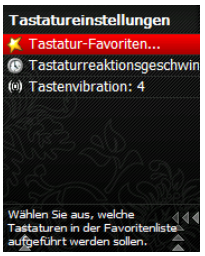
3.7 Einfügen

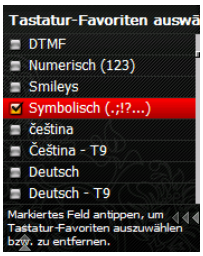
Führen Sie einen Sweep „Einstellungen/Optionen“ für die Tastatur aus und tippen Sie auf das Symbol **Einfügen**.

Markieren Sie den Text, der eingefügt werden soll und tippen Sie auf den Bildschirm.

3.8 Tastatureinstellungen

Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** für die Tastatur aus und tippen Sie auf das Symbol **Einstellungen**. Markieren Sie den Eintrag **Tastatur-Favoriten** und tippen Sie zum Auswählen auf den Bildschirm.
Es wird eine Liste aller verfügbaren Tastaturen angezeigt.

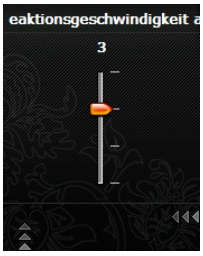




Blättern Sie durch die Liste, markieren Sie die gewünschten Tastaturen und tippen Sie zum Auswählen auf den Bildschirm.
Führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus um die Auswahl zu speichern und die Ansicht zu verlassen.

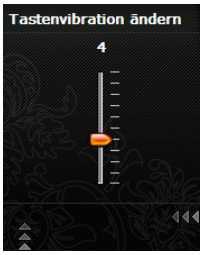
3.9 Reaktionsgeschwindigkeit der Tastatur

Sie können die **Tastaturreaktionsgeschwindigkeit** einstellen. Die Tastaturreaktionsgeschwindigkeit ist die Arbeitsgeschwindigkeit bei der Benutzung der Tastatur, zum Beispiel die Geschwindigkeit beim Bewegen des Textcursors oder die Reaktionszeit beim Drücken der Taste **Löschen**. Markieren Sie **Tastaturreaktionsgeschwindigkeit** und tippen Sie auf den Bildschirm. Stellen Sie die Geschwindigkeit ein (1 für langsam, 5 für schnell), und führen Sie **einen Sweep „Abbrechen“** aus um die Einstellung zu speichern und die Ansicht zu verlassen.



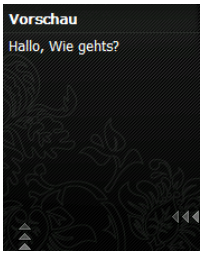
3.10 Tastenvibration

Markieren Sie **Tastenvibration** und tippen Sie auf den Bildschirm, um die Vibrationsstärke (0 bis 10) einzustellen oder zu ändern. Damit werden beim Drücken der Tasten Vibrationssignale von der Tastatur ausgegeben. Führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus um die Auswahl zu speichern und die Ansicht zu verlassen.



3.11 Vorschau

Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** der Tastatur aus und tippen Sie auf das Symbol **Vorschau** um eine Nachrichtenvorschau zu erhalten.

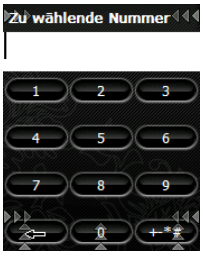


4.0 Anrufen

Wenn Sie mit dem Neonode N2 telefonieren möchten halten Sie es bitte mit dem Bildschirm nach außen und mit der Rückseite ans Ohr.
Zum Ändern der Lautstärke während eines Telefonats verwenden Sie den Lautstärkeregler an der Seite des Gerätes .
Drücken Sie zum Erhöhen der Lautstärke auf + (plus) und zum Verringern der Lautstärke auf - (minus).

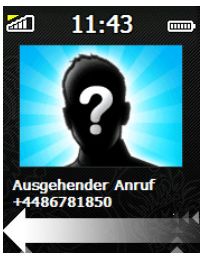
4.1 Anrufen unter Verwendung der Tastatur

Öffnen Sie die Tastatur mit einem **Tastatur-Sweep**.
Benutzen Sie die Tastatur auf dem Bildschirm wie eine normale Tastatur. Um die gewünschte Telefonnummer zu wählen tippen Sie einfach auf die entsprechenden Zahlen.



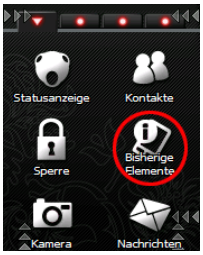
Wenn Sie die Telefonnummer vollständig eingetippt haben, führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die Nummer anzurufen.

Zum Auflegen führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus.



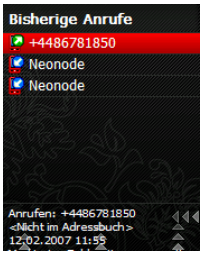
4.2 Anrufen mittels bisheriger Anrufe

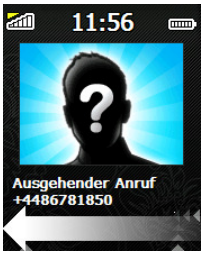
Um eine Nummer aus der Liste bisheriger Anrufe auszuwählen rufen Sie das Menü auf und tippen Sie auf das Symbol **Bisherige Elemente**.



Es wird eine Liste der bisherigen Anrufe angezeigt. Suchen Sie in der Liste die Nummer bzw. den Kontakt den Sie anrufen möchten. Markieren Sie die Nummer und tippen Sie auf den Bildschirm um die Nummer anzurufen.

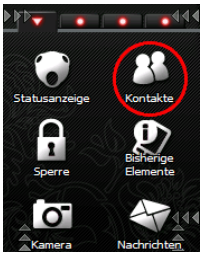
Zum Auflegen führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus.





4.3 Adressbuchkontakt anrufen

Rufen Sie das Menü auf und tippen Sie auf das Symbol **Kontakte**. Suchen Sie in der Liste nach dem gewünschten Kontakt oder verwenden Sie die Cursortaste **Links/Rechts**, um die Liste Seite für Seite durchzublättern.



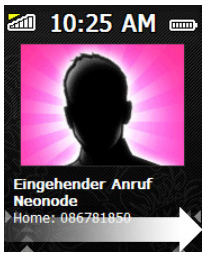
Sie können auch mit Hilfe der Tastatur einen Suchtext eingeben und einen **Bestätigungs-Sweep** ausführen. Wenn Sie beispielsweise „Max Müller“ eingeben, gelangen Sie direkt zum entsprechenden Adressbucheintrag. Ist der gewünschte Kontakt markiert, tippen Sie auf den Bildschirm um sich die entsprechenden Nummern anzeigen zu lassen.

Markieren Sie die gewünschte Nummer und tippen Sie auf den Bildschirm um die Nummer anzurufen. Zum Auflegen führen Sie einen „**Sweep „Abbrechen“** aus.

Um zu den Favoriten in Ihrem Adressbuch zu gelangen, führen Sie im Adressbuch einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus. Markieren Sie den gewünschten Kontaktfavoriten und tippen Sie auf den Bildschirm um die Nummer anzurufen. Zum Auflegen führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus.

4.4 Anrufe entgegennehmen

Eingehende Anrufe werden mit einem **Bestätigungs-Sweep** entgegengenommen. Zum Auflegen führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus. Wenn ein Anruf ankommt können Sie mit einem **Sweep „Abbrechen“** den Klingelton stumm schalten. Danach können Sie den Anruf mit einem **Bestätigungs-Sweep** entgegennehmen.



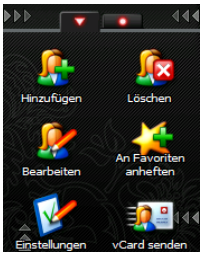
Sie können dem Anrufer auch einen Besetztton senden. Wenn Sie möchten, dass der Anrufer einen Besetztton hört, führen Sie während des Klingelns zweimal einen **Sweep „Abbrechen“** aus.

5.0 Adressbuch

Rufen Sie zum Öffnen des Adressbuchs das Menü auf und tippen Sie auf das Symbol **Kontakte**.

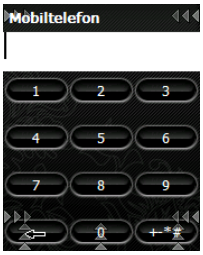
5.1 Kontakt hinzufügen

Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** des Adressbuchs aus und tippen Sie auf das Symbol **Hinzufügen**. Es wird eine Liste mit Adressbuchfeldern (Name, Mobiltelefonnummer, Festnetznummer, E-Mail usw.) angezeigt. Markieren Sie ein Feld und geben Sie die gewünschten Daten durch Tippen auf den Bildschirm ein.



Wenn Sie beispielsweise das Feld **Vorname** auswählen wird eine Tastatur angezeigt und Sie können den entsprechenden Text eingeben. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um den Eintrag zu speichern.

Wenn Sie das Feld **Mobiltelefon** auswählen wird ein Nummernfeld angezeigt, über das Sie die jeweiligen Zahlen eingeben können. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die Nummer zu speichern.

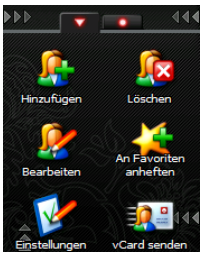


Wenn Sie dem Kontakt ein Bild zuweisen möchten, wählen Sie das Feld **Bild** aus. Die Kamerafunktion wird gestartet. Sie können mit der Kamera ein Bild aufnehmen, indem Sie auf den Bildschirm tippen. Führen Sie dann einen **Bestätigungs-Sweep** aus um das Bild dem Kontakt zuzuweisen.

Um ein Bild aus der Bildanzeige zuzuweisen, führen Sie in der Kameraanwendung einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus. Markieren Sie das gewünschte Bild, tippen Sie auf den Bildschirm und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.
Möchten Sie einem Kontakt einen persönlichen **Klingelton** zuweisen wählen Sie das Feld Klingelton aus. Der Ordner „Eigene Klingeltöne“, ein Unterordner von „Eigene Dokumente“ auf der Speicherkarte wird aufgerufen. Markieren Sie in der Liste den gewünschten Klingelton und tippen Sie zum Auswählen auf den Bildschirm.

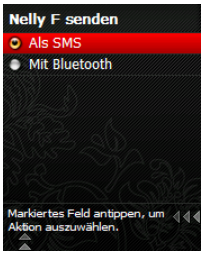
Hinweis: Wenn Sie das gewünschte Bild oder den gewünschten Klingelton in einem anderen Ordner gespeichert haben können Sie die Ordner einfach durchsuchen, indem Sie **Hoch** markieren und auf den Bildschirm tippen. Durchsuchen Sie die Ordner und wählen Sie denjenigen aus, in dem sich das gewünschte Bild oder der gewünschte Klingelton befindet. Markieren Sie das Bild oder den Klingelton und tippen Sie zum Zuweisen auf den Bildschirm.
Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um den neuen Kontakt zu speichern. Wenn Sie den neuen Kontakt nicht speichern möchten, führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus. Die Änderungen werden nun verworfen.

5.2 Kontaktfavorit erstellen



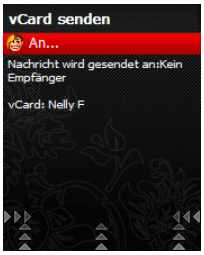
Markieren Sie den Kontakt, den Sie als Favorit verwenden möchten. Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Favorit**. Markieren Sie **Kein Favorit ausgewählt** und tippen Sie auf den Bildschirm. Der gewählte Kontakt wird zur Favoritenliste hinzugefügt. Um einen Favoriten mit einem Anderen zu überschreiben markieren Sie den Kontakt, den Sie ersetzen möchten (anstelle einer leeren Position). An dieser Stelle wird daraufhin der neue Kontakt angezeigt. Wenn Sie einem Kontakt ein Bild zugewiesen haben, werden das Bild und der Name des Kontakts auf der Registerkarte mit den Favoriten angezeigt.

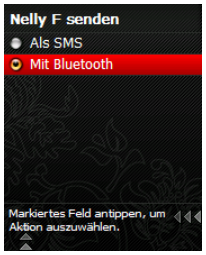
5.3 vCard senden und empfangen



Sie können gespeicherte Kontaktdaten aus dem Adressbuch per SMS oder per Bluetooth als vCard verschicken.

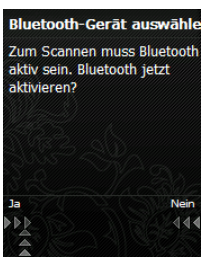
Markieren Sie den Kontakt im Adressbuch, dessen Daten sie als vCard senden wollen. Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **vCard**. Es werden zwei Optionen angezeigt: **Mit Bluetooth** und **Als SMS**.





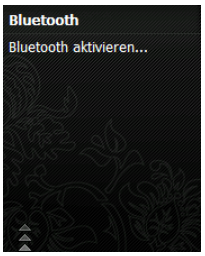
So senden Sie eine vCard per SMS
Markieren Sie **An** und tippen Sie auf den Bildschirm um den Empfänger aus dem Adressbuch auszuwählen. Markieren Sie den Empfänger und tippen Sie auf den Bildschirm. Wahlweise können Sie die Tastatur mit einem **Tastatur-Sweep** öffnen und die Telefonnummer manuell eingeben. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die vCard zu senden.

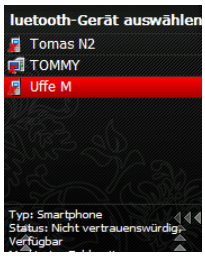
Falls Sie eine vCard per SMS erhalten, führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die Kontaktdaten im Adressbuch zu speichern. Führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus um die Ansicht zu schließen. Die eingegangenen Daten werden dann nicht gespeichert.



So senden Sie eine vCard per Bluetooth
Markieren Sie den Kontakt im Adressbuch, dessen Daten Sie als vCard verschicken wollen. Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **vCard**. Wählen Sie **„Mit Bluetooth“** und tippen Sie auf den Bildschirm.

Auf dem Gerät wird nun eine Liste verbundener Bluetooth-Geräte angezeigt. Außerdem wird nach weiteren Bluetooth-Geräten in Reichweite gesucht. Markieren Sie die entsprechende Zeile und tippen Sie zum Auswählen auf den Bildschirm. Die vCard sollte jetzt gesendet werden (wenn das empfangende Gerät die vCard annimmt).

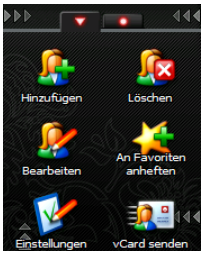


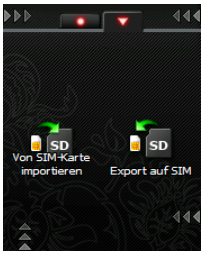


5.4 Kontakte von SIM-Karte kopieren

Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** des Adressbuchs aus und führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus.

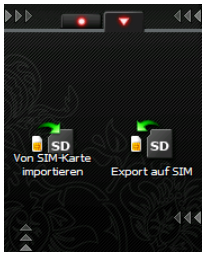
Um die Kontakte von der SIM-Karte zu kopieren tippen Sie auf das Symbol **Von SIM-Karte importieren**. Alle Kontakte auf der SIM-Karte werden nun auf das Neonode N2 kopiert.





5.5 Kontakte auf SIM-Karte kopieren

Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** des Adressbuchs aus und führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus. Um Kontakte vom Neonode N2 auf die SIM-Karte zu kopieren tippen Sie auf das Symbol **Export auf SIM**. Wählen Sie die gewünschten Kontakte aus und führen Sie zum Exportieren einen **Bestätigungs-Sweep** aus.



5.6 Kontakteinstellungen

Namensformat einstellen
Sie können auswählen, ob Vor- oder Nachnamen an erster Stelle stehen sollen: „**Bevorzugt**“ Wenn Sie einen Namen für einen Kontakt eingegeben haben, können Sie für diese Person ein Alias setzen. Wenn Sie **„Datei unter“** in der Einstellung **„Bevorzugt“** gewählt haben, wird der Aliasname angezeigt. Beispiel: Wenn Sie mehrere Kontakte mit dem gleichen Namen haben können Sie Aliasnamen erstellen um sie bei eingehenden Anrufen unterscheiden zu können.

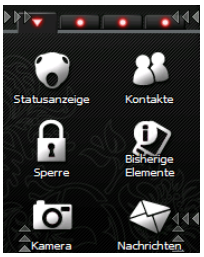
Geburtstagserinnerungen einstellen
Sie können auswählen, ob Sie an den Geburtstag eines Kontakts erinnert werden möchten.

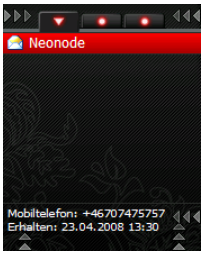
6.0 Messaging

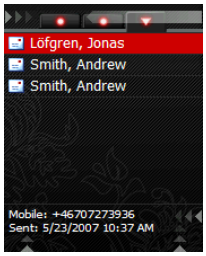
Mit der Messaging-Anwendung können Sie SMS und MMS lesen, betrachten, verfassen und senden.

6.1 Messaging aufrufen

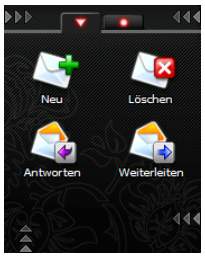
Rufen Sie das Menü auf und tippen Sie auf das Symbol **Nachrichten**. In der Messaging-Anwendung stehen mehrere Ansichten zur Verfügung. Mit einem **Sweep „Menü-Tabs“** nach links oder rechts können Sie Entwürfe, sowie empfangene und gesendete SMS und MMS anzeigen.

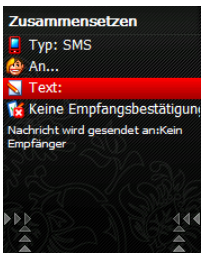






Zum Verschicken einer SMS oder MMS führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** der Messaging-Funktion aus und tippen auf das Symbol **Neu**. Wählen Sie in der Ansicht **„Verfassen“** den Nachrichtentyp **SMS** oder **MMS** und erstellen Sie die Nachricht.



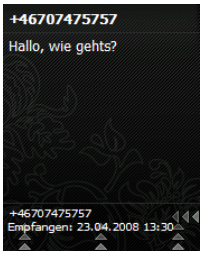


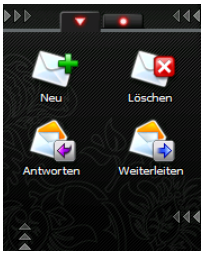
HINWEIS: Damit Sie MMS verschicken können, muss Ihr Mobilfunkvertrag GPRS- und MMS-Dienste beinhalten. Wenn Sie Hilfe bei der Konfiguration des Neonode N2 für den Versand von MMS benötigen wenden Sie sich bitte an Ihren Mobilfunkanbieter oder besuchen Sie dessen Website.

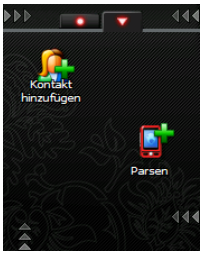
6.2 Nummer zum Adressbuch hinzufügen

Falls Sie eine Nachricht mit einer Telefonnummer erhalten haben, die Sie zum Adressbuch hinzufügen möchten, führen Sie bei geöffneter Nachricht einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus.

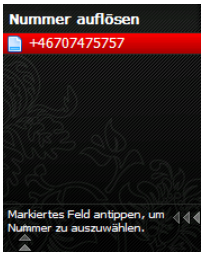
Führen Sie dazu einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus und tippen Sie auf das Symbol **Kontakt hinzufügen**.

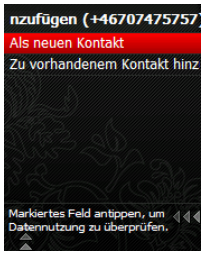




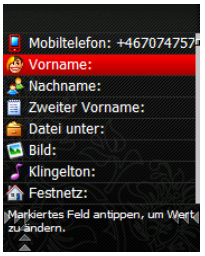


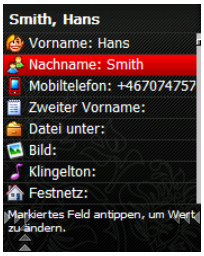
Markieren Sie die Nummer, die hinzugefügt werden soll und tippen Sie auf den Bildschirm. Sie können jetzt auswählen, ob Sie die Nummer zu einem vorhandenen Kontakt hinzufügen oder als neuen Kontakt



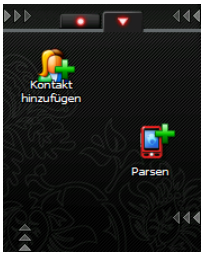

nzufügen (+46707475757
Als neuen Kontakt
Zu vorhandenem Kontakt hinz
Markiertes Feld antippen, um Datennutzung zu überprüfen.

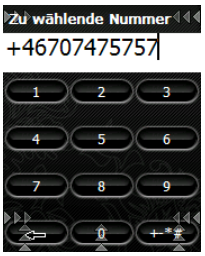
anlegen möchten.
Wenn Sie alle Daten eingegeben haben speichern Sie den Kontakt mit einem **Bestätigungs-Sweep**.





6.3 Empfangene Nummer anrufen





Wenn Sie eine Nachricht mit einer Telefonnummer erhalten haben, die Sie anrufen möchten, führen Sie bei geöffneter Nachricht einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus, und tippen Sie auf das Symbol **Parsen**. Markieren Sie die Nummer, die Sie anrufen möchten und tippen Sie auf den Bildschirm.
Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die Nummer anzurufen.

6.4 Messaging-Einstellungen

Nachrichteneinstellungen
Maximale Anzahl von Ordn
Original-Nachricht in Antwo
Standardnachrichtentyp: S
Empfangsbestätigung anze
Audioeinstellungen für Nac
Markiertes Feld antippen, um die maximale Anzahl von Elementen in einem Ordner festzulegen.

Um die Einstellungen in der Messaging-Anwendung zu ändern, führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** der Messaging-Funktion aus und führen einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus.

Tippen Sie auf das Symbol **Einstellungen**.

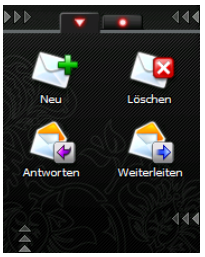
- Geben Sie die maximale Anzahl der Ordnerelemente an
- Geben Sie an, ob die Originalnachricht in der Antwort angezeigt werden soll
- Stellen Sie den Standardnachrichtentyp ein: **„Zuletzt verwendet“**, **„SMS“** oder **„MMS“**
- **„Empfangsbestätigung anzeigen“**: Geben Sie an, ob Empfangsbestätigungen angezeigt werden sollen
- **„Audioeinstellungen für Nachrichten“**: Tippen Sie auf den Bildschirm um die Audioeinstellungen für eingehende Nachrichten zu ändern

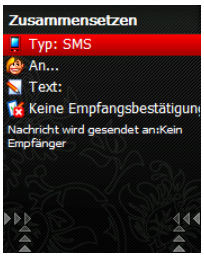
Markieren Sie den zu ändernden Eintrag und tippen Sie auf den Bildschirm.

7.0 SMS

7.1 SMS senden

Öffnen Sie das Menü und tippen Sie auf das Symbol **Messaging**.

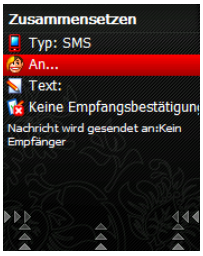




Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus.
Tippen Sie auf der ersten Registerkarte auf das Symbol **Neue Nachricht**. Markieren Sie in der **Ansicht Verfassen** die Option **Nachrichtentyp**, tippen Sie auf den Bildschirm und wählen Sie **SMS**.

7.2 Empfänger hinzufügen

Fügen Sie Ihrer Nachricht einen Empfänger hinzu, indem Sie in der **Ansicht Verfassen** die Option **An** markieren und auf den Bildschirm tippen. Damit gelangen Sie zum Adressbuch. Markieren Sie in der Liste den gewünschten Kontakt und tippen Sie auf den Bildschirm um den Kontakt als Empfänger hinzuzufügen.



Wenn Sie lieber eine Telefonnummer eingeben möchten, markieren Sie die Zeile **An** und führen Sie einen **Tastatur-Sweep** aus. Geben Sie die Nummer ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

7.3 Mehrere Empfänger hinzufügen

Sie können einer SMS mehrere Empfänger hinzufügen. Wenn Sie nach dem Hinzufügen eines Empfängers noch einen weiteren Empfänger hinzufügen möchten markieren Sie **An** und tippen Sie auf den Bildschirm. Markieren Sie **Hinzufügen** und tippen Sie auf den Bildschirm. Markieren Sie den Kontakt und tippen Sie auf den Bildschirm.

Zum Eingeben einer Telefonnummer müssen Sie die Zeile **An** markieren. Führen Sie anschließend einen **Tastatur-Sweep** aus. Geben Sie die Nummer ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

Auf diese Weise können Sie Ihrer SMS mehrere Empfänger hinzufügen. Nachdem alle Empfänger hinzugefügt wurden führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

7.4 Nachricht verfassen

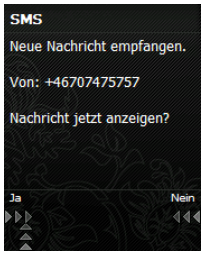
Markieren Sie **Text** und tippen Sie auf den Bildschirm. Es wird eine Tastatur angezeigt mit der Sie Ihren Text eingeben können. Nachdem Sie den Text vollständig eingegeben haben führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

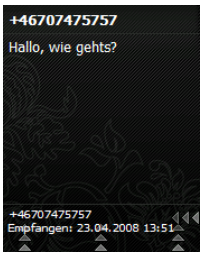
Wenn alle notwendigen Felder ausgefüllt sind führen Sie zum Senden der SMS einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

Sie können die SMS auch als Entwurf speichern und sie später senden. Wenn Sie einen **Sweep „Abbrechen“** ausführen wird die Nachricht bei den Entwürfen in der Messaging-Anwendung gespeichert.

7.5 SMS empfangen

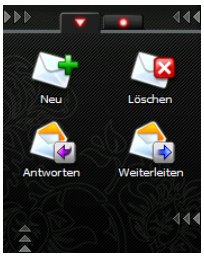
Beim Eingang einer SMS erhalten Sie eine Benachrichtigung über die empfangene SMS. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus wenn Sie die SMS sofort lesen wollen.





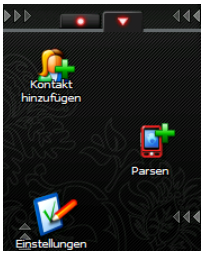
Wenn Sie einen **Sweep „Abbrechen“** ausführen wird die SMS bei den empfangenen Nachrichten gespeichert und Sie können diese später lesen.

7.6 Antwort senden



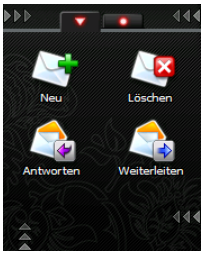
Zum Beantworten einer empfangenen SMS führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen auf das Symbol **Antworten**. Sie gelangen damit sofort zur Ansicht **Nachricht**. Geben Sie den Nachrichtentext ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.
Führen Sie zum Verschicken der Nachricht in der Ansicht **Antworten** einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

Die Nachricht, auf die Sie antworten, bleibt als Referenz angezeigt. Diese Funktion kann in den **Messaging-Einstellungen** deaktiviert werden.



Nachrichteneinstellungen
Maximale Anzahl von Ordn
Original-Nachricht in Antw
Standardnachrichtentyp: S
Empfangsbestätigung anze
Audioeinstellungen für Nac
Markiertes Feld antippen, um die maximale Anzahl von Elementen in einem Ordner festzulegen.

7.7 Nachricht weiterleiten



Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Weiterleiten**. Markieren Sie **An** und tippen Sie auf den Bildschirm. Markieren Sie einen Empfänger im Adressbuch und tippen Sie zum Auswählen auf den Bildschirm. Zum Eingeben einer Telefonnummer müssen Sie die Zeile **An** markieren. Führen Sie anschließend einen **Tastatur-Sweep** aus. Geben Sie die Nummer ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

Mit einem weiteren **Bestätigungs-Sweep** leiten Sie die Nachricht weiter.

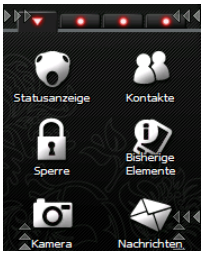
8.0 MMS

Stellen Sie sicher, dass Ihr Servicevertrag GPRS- und MMS-Dienste unterstützt. Für weitere Auskünfte wenden Sie sich an Ihren Provider. Informationen zur automatischen Konfiguration Ihres Neonode N2 für MMS-Dienste per SMS entnehmen Sie der Website des Providers. Bestätigen Sie nach Erhalt der Konfigurations-SMS die Einstellungen mit einem **Bestätigungs-Sweep**. Mit der Messaging-Anwendung, die auch für die SMS-Kommunikation verwendet wird, können Sie MMS-Nachrichten senden und empfangen.

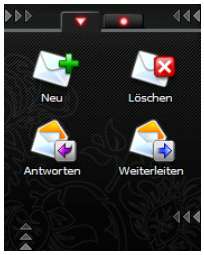
WICHTIG! Senden Sie die erste MMS an Ihre eigene Nummer. Bei einigen Providern kann der MMS-Dienst nur auf diese Weise aktiviert werden.

8.1 Neue Nachricht

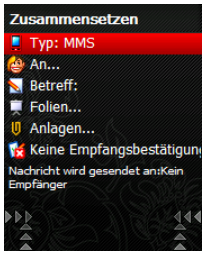
Öffnen Sie das Menü und tippen Sie auf das Symbol **Nachrichten**.



Führen Sie zum Senden einer MMS einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Tippen Sie auf der ersten Registerkarte auf das Symbol **Neue Nachricht**.

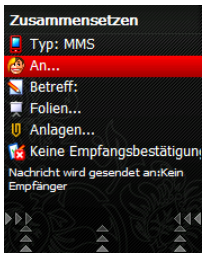


Markieren Sie in der Ansicht **Verfassen** die Option **Typ**, tippen Sie auf den Bildschirm und wählen Sie **MMS**.



8.2 Empfänger hinzufügen

Fügen Sie der Nachricht einen Empfänger hinzu indem Sie in der Ansicht **Verfassen** die Option **An** markieren und auf den Bildschirm tippen. Nun gelangen Sie zum Adressbuch. Markieren Sie in der Liste den gewünschten Kontakt und tippen Sie auf den Bildschirm um den Kontakt als Empfänger der MMS hinzuzufügen.



Wenn Sie lieber eine Telefonnummer eingeben möchten, markieren Sie die Zeile **An** und führen Sie einen **Tastatur-Sweep** aus. Geben Sie die Nummer ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Sie können MMS-Nachrichten sowohl an E-Mail-Adressen als auch an Telefonnummern senden.

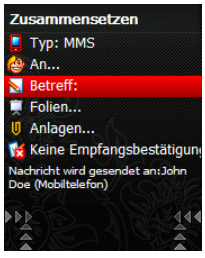
8.3 Mehrere Empfänger hinzufügen

Sie können einer MMS mehrere Empfänger hinzufügen. Wenn Sie nach dem Hinzufügen eines Empfängers noch einen weiteren Empfänger hinzufügen möchten, markieren Sie **An** und tippen auf den Bildschirm. Markieren Sie **Hinzufügen** und tippen Sie auf den Bildschirm. Markieren Sie den Kontakt und tippen Sie auf den Bildschirm. Zum Eingeben einer Telefonnummer oder einer E-Mail-Adresse markieren Sie die Zeile **An**. Führen Sie anschließend einen **Tastatur-Sweep** aus. Geben Sie die Nummer oder E-Mail-Adresse ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

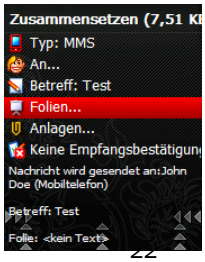
Mit dieser Methode können Sie Ihrer MMS-Nachricht weitere Empfänger hinzufügen. Nachdem Sie alle Empfänger hinzugefügt haben führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

8.4 MMS verfassen

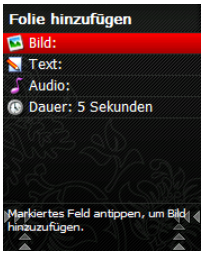
Wählen Sie in der Ansicht **Verfassen** die Zeile **Betreff** aus um die Tastatur aufzurufen und einen Betreffzeilentext für Ihre Nachricht einzugeben. Führen Sie anschließend einen **Bestätigungs-Sweep** aus.



Sie können Ihrer Nachricht eine Folie hinzufügen indem Sie die Zeile **Folien** wählen. Eine Folie ist eine Kombination aus Ton, Bild und Text, die dem Benutzer als Diashow angezeigt wird.



Fügen Sie Text, Bilder und Audio hinzu indem Sie in der Ansicht **Folie hinzufügen** den entsprechenden Medientyp auswählen.
Um ein Bild hinzuzufügen wählen Sie **Bild**. Die Kameraanwendung wird geöffnet und Sie können mit der eingebauten Kamera ein Bild aufnehmen. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um das aufgenommene Bild hinzuzufügen.



Sie können auch ein Bild von Ihrer Speicherkarte hinzufügen. Um Ihre gespeicherten Bilder in der Bildanzeige anzuzeigen führen Sie in der Kameraanwendung einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus. Nachdem Sie das Bild, das Sie in Ihrer MMS senden möchten, markiert haben führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um das Bild hinzuzufügen.

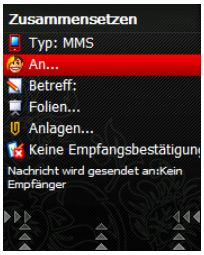
Sie werden anschließend gefragt, ob Sie die Bildgröße anpassen möchten, um die Größe der Nachricht zu verringern. Wenn ja, führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus, wenn nein, führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus.

Wählen Sie **Text** um einen Folientext hinzuzufügen. Die Tastatur wird angezeigt. Geben Sie Ihren Nachrichtentext ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

Um Sound hinzuzufügen wählen Sie **Audio**. Der Ordner **„Eigene Musik“**, ein auf der Speicherkarte befindlicher Unterordner von **„Eigene Dokumente“**, wird aufgerufen. Markieren Sie in der Liste den gewünschten Sound und tippen Sie auf den Bildschirm.

Wählen Sie **Dauer** und legen Sie fest wie lange eine Folie angezeigt werden soll. Auf der jetzt angezeigten Tastatur können Sie die Anzahl der Sekunden eingeben. Führen Sie anschließend einen **Bestätigungs-Sweep** aus.
Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die Folie zu speichern.

Führen Sie in der **Ansicht Verfassen** einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die MMS an den Empfänger zu senden.

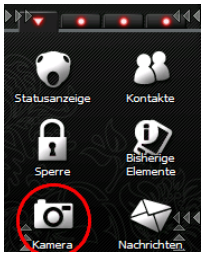


8.5 MMS empfangen

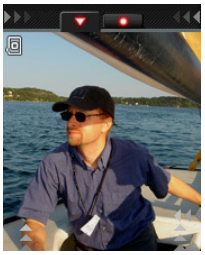
Bei Erhalt einer MMS werden Sie per Benachrichtigung darüber informiert. Wenn Sie mit einem **Bestätigungs-Sweep** die MMS abrufen, stellt Ihr Neonode N2 eine Verbindung zum MMS-Dienst her und lädt die Nachricht herunter.

9.0 Kamera

9.1 Bild aufnehmen und anzeigen



Öffnen Sie das Menü und tippen Sie auf das Symbol **Kamera** um die Kameraanwendung zu öffnen. Im Kameramodus wird der Bildschirm zum Bildsucher. Um ein Bild aufzunehmen tippen Sie auf den Bildschirm.



Um das zuletzt aufgenommene Bild anzuzeigen führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus. Die Bildanzeige wird aufgerufen und das Bild angezeigt.

Mit einem **Sweep „Menü-Tabs“** nach links gelangen Sie wieder zurück in den Kameramodus.

9.2 Einstellungen ändern

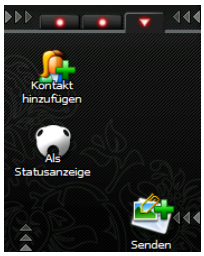
Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** der Kameraanwendung aus und tippen Sie auf das Symbol **Einstellungen**. Sie können Auflösung, Weißabgleich, Helligkeit, Farbsättigung, Klick-Sound und Vibration ändern.

Markieren Sie die Einstellung, die geändert werden soll und tippen Sie auf den Bildschirm. Wenn Sie **Auflösung** auswählen, werden verschiedene Optionen angezeigt.

Wenn Sie **Weißabgleich** wählen können Sie die Einstellung mit der Cursortaste ändern.
Als Optionen stehen **„Automatisch“**, **„Büro“**, **„Draußen“**, **„Bewölkt“**, **„Zuhause“** und **„Sonnig“** zur Auswahl.
Markieren Sie die gewünschte Option und führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus um zum vorherigen Menü zurückzukehren.
Helligkeit und **Farbsättigung** können Sie auf einer Skala von 0-8 einstellen wählen. Verwenden Sie dazu die Cursortaste. Der Standardwert ist 4. Weiterhin können Sie Klick-Sound oder Vibration wählen.

Führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus um zur Kamera zurückzukehren.

9.3 MMS senden



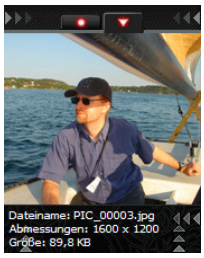
Nehmen Sie mit der Kamera ein Bild auf. Führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus. Führen Sie zum Senden des Bildes als MMS einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Führen Sie zwei **Sweeps „Menü-Tabs“** hintereinander aus. Tippen Sie dann auf das Symbol **Senden** und verfassen Sie Ihre MMS.

Weitere Ziele, an die Sie das Bild versenden können:

An gemeinsamen Ordner
Wenn Sie diese Option wählen wird das Bild im Ordner **„Meine freigegebenen Dateien“** abgelegt. Bilder in diesem Ordner können von anderen Bluetooth-Geräten heruntergeladen werden. Weitere Informationen dazu finden Sie im Kapitel „Bluetooth“.

Mit Bluetooth Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt 15.5.

10.0 Bildanzeige



Die Bildanzeige finden Sie auf der zweiten Registerkarte (Menü-Tab) der Kameraanwendung. Öffnen Sie die Kameraanwendung und führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus.

Sie können sich jetzt alle auf der SD-Karte gespeicherten Bilder einzeln ansehen. Durch Sweeps nach rechts und links im Navigationsbereich können Sie zwischen den Bildern hin und her blättern.

Um in der Bildanzeige zum vorherigen/nächsten Bild zu wechseln, drücken Sie die Cursortaste. Drücken Sie **Rechts** um das nächste Bild anzuzeigen. Drücken Sie **Links** um das vorherige Bild anzuzeigen.

Sie können auch einen Sweep im Navigationsbereich ausführen um das vorherige/nächste Bild anzuzeigen. Führen Sie einen Sweep nach rechts aus um das nächste Bild anzuzeigen. Führen Sie einen Sweep nach links aus um das vorherige Bild anzuzeigen.

Ihre Bilder werden automatisch im Ordner **„Eigene Bilder“** gespeichert, einem auf der Speicherkarte befindlichen Unterordner von **„Eigene Dokumente“**. Sie können in der Liste nach oben oder nach unten navigieren.

Um ein bestimmtes Bild anzuzeigen, markieren Sie das Bild und tippen auf den Bildschirm.

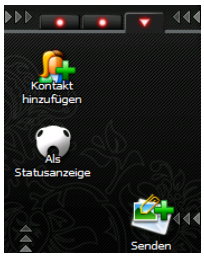
10.1 Sweep „Einstellungen/Optionen“ der Bildanzeige

Während der Anzeige eines Bildes können Sie einen Sweep „Einstellungen/Optionen“ ausführen. Nun sehen Sie drei Menü-Tabs. In der ersten Ansicht stehen folgende Optionen zur Auswahl:

Öffnen
Öffnet den Ordner, in dem alle Bilder gespeichert sind.
Bild löschen
Bild umbenennen
HINWEIS: Löschen Sie auf keinen Fall die Dateinamenerweiterung „.jpg“!

In der zweiten Ansicht können Sie verschiedene Anzeigemodi für das Bild auswählen. Beachten Sie, dass die verschiedenen Modi nur die Bildanzeige betreffen. Die vorgenommenen Anpassungen können nicht gespeichert werden.

Breite anpassen: Zeigt das Bild wie in der Bildanzeige an.
Höhe anpassen: Zeigt das Bild im Vollbildmodus an. In dieser Ansicht wird das Bild rechts und links abgeschnitten.
Bild im Uhrzeigersinn drehen: Dreht das Bild im Uhrzeigersinn und zeigt es im Vollbildmodus an.
Bild entgegen Uhrzeigersinn drehen: Dreht das Bild entgegen dem Uhrzeigersinn und zeigt es im Vollbildmodus an.
Tatsächliche Größe anzeigen: Verwenden Sie die Navigationstasten für die Navigation im Bild.



In der dritten Ansicht können Sie einen Kontakt hinzufügen, das Bild als MMS senden und eine Statusanzeige festlegen.
Kontakt hinzufügen: Fügt den Empfänger zum Adressbuch hinzu.
Bild als MMS, mit Bluetooth oder an gemeinsamen Order senden
Als Statusanzeige speichern: Verwenden Sie das ausgewählte Bild um eine Statusanzeige festzulegen.

11.0 Mediaplayer

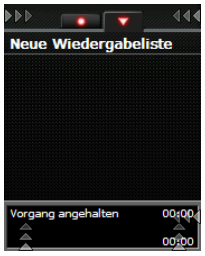
Mit dem Mediaplayer können Sie auf Ihrem Neonode N2 Musik, Audiobücher und Videos abspielen.

11.1 Mediaplayer öffnen

Öffnen Sie das Menü. Führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus um zur zweiten Registerkarte zu wechseln. Tippen Sie auf das Symbol **Mediaplayer** um die Anwendung zu öffnen.

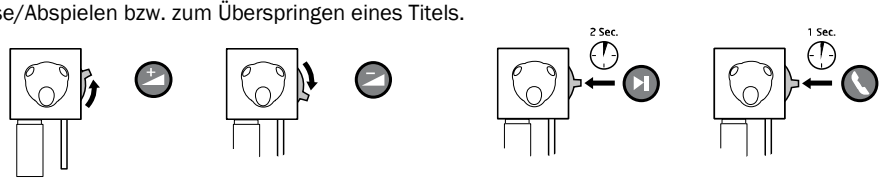
Mediaplayer verwenden
Der Mediaplayer verfügt über zwei Ansichten. Eine davon ist die Ansicht **Aktueller Titel** mit Informationen zum gerade gespielten Titel. Wenn Sie ein Video ausgewählt haben wird dieses in der Ansicht gezeigt.

Die zweite Ansicht ist die **Wiedergabeliste**. Mit einem **Sweep „Menü-Tabs“** können Sie zwischen der Ansicht **Aktueller Titel** und der Ansicht **Wiedergabeliste** wechseln.



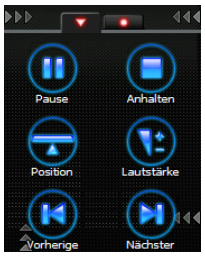
In der Ansicht **Wiedergabeliste** können Sie den Titel anhalten, indem Sie auf den Bildschirm tippen. Wenn Sie erneut auf den Bildschirm tippen, wird der Titel weiter abgespielt.

Der Mediaplayer unterstützt die Verwendung des Headset-Lautstärkereglers und der Tasten für Pause/Abspielen bzw. zum Überspringen eines Titels.



Informationen zu den Verwendungsmöglichkeiten der Headset-Taste finden Sie in den **Playereinstellungen**.

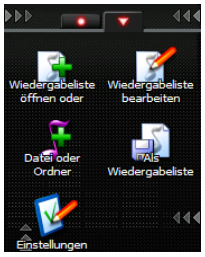
11.2 Sweep „Einstellungen/Optionen“ des Mediaplayers



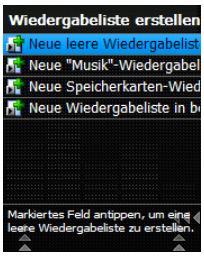
Die Einstellungen/Optionen des Mediaplayers verfügen über zwei Registerkarten. Auf der ersten Registerkarte finden Sie Symbole zum Abspielen und Anhalten eines Titels, zur Lautstärkeregelung und zum Anwählen des vorherigen/nächsten Titels.

Abspielen
Anhalten
Position: Wählen Sie die Startposition im Titel aus.
Lautstärke ändern
Vorheriger Titel
Nächster Titel

11.3 Zweite Registerkarte der Einstellungen/Optionen



Wiedergabeliste öffnen oder erstellen
Wenn Sie auf dieses Symbol tippen können Sie entweder eine neue Wiedergabeliste erstellen oder eine bereits vorhandene Wiedergabeliste öffnen. Beim Erstellen einer Wiedergabeliste können Sie zwischen vier Optionen wählen.



Markieren Sie den Wiedergabelistentyp, den Sie erstellen möchten und tippen Sie auf den Bildschirm. Wenn Sie eine **Neue leere Wiedergabeliste** erstellen möchten, führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und Sie können der Wiedergabeliste Dateien und Ordner Ihrer Wahl hinzufügen. Weitere Informationen dazu finden Sie unter **Datei oder Ordner zu Wiedergabeliste hinzufügen**.

Wenn Sie Neue **„Eigene Musik“-Wiedergabeliste** wählen erstellt der Mediaplayer eine Wiedergabeliste mit allen Medien aus dem Ordner **„Eigene Musik“** und den dazugehörigen Unterordnern.
Neue Speicherkarten-Wiedergabeliste erstellt eine Wiedergabeliste mit allen auf der Speicherkarte befindlichen Medien.

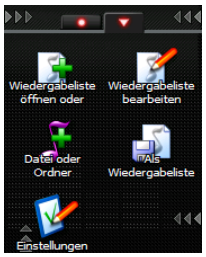
Wenn Sie **Neue Wiedergabeliste** aus benutzerdefiniertem Ordner wählen, wird eine Wiedergabeliste erstellt, die alle Medien aus einem Ordner Ihrer Wahl enthält. Um einen Ordner auszuwählen, navigieren Sie in der Liste nach oben oder unten zu dem gewünschten Ordner. Wenn der Ordner markiert ist tippen Sie auf den Bildschirm. Im Beschreibungsfeld unten wird der Name des Ordners angezeigt.
Stellen Sie sicher, dass der korrekte Ordner hinzugefügt wird. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um aus dem Inhalt des aktuellen Ordners eine Wiedergabeliste zu erstellen.

Nachdem Sie eine Wiedergabeliste erstellt haben wird automatisch die Tastatur angezeigt und Sie können einen Namen für die Wiedergabeliste eingeben. Geben Sie einen Namen ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus, bzw. wechseln Sie direkt zur Wiedergabelistenansicht, indem Sie einen **Sweep „Abbrechen“** ausführen.

Hinweis: Damit die Wiedergabelisten beim Schließen des Mediaplayers gespeichert werden, müssen Sie für jede Wiedergabeliste einen Namen angeben.

Wenn Sie auf das Symbol **Wiedergabeliste öffnen oder erstellen** klicken, wird außerdem eine Liste aller vorhandenen Wiedergabelisten angezeigt.
Navigieren Sie in der Liste nach oben oder unten. Wenn die gewünschte Wiedergabeliste markiert ist tippen Sie auf den Bildschirm.

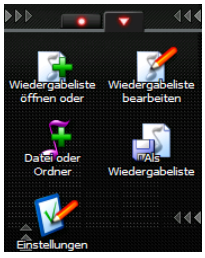
Wiedergabeliste bearbeiten
Sie können Titel aus der Wiedergabeliste löschen und die Position eines Titels in der Wiedergabeliste ändern.



Um einen Titel aus der Wiedergabeliste zu löschen führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Tippen Sie auf das Symbol **Wiedergabeliste bearbeiten** und führen Sie erneut einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus .
Tippen Sie auf **Aus Wiedergabeliste löschen**. Markieren Sie die zu löschenden Titel und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Führen Sie dann einen **Sweep „Abbrechen“** aus um zur Wiedergabelistenansicht zurückzukehren.

Um die Position eines Titels in der Wiedergabeliste zu verändern navigieren Sie in der Liste nach oben oder unten, bis der entsprechende Titel markiert ist. Tippen Sie auf den Bildschirm um den Titel auszuwählen. Verschieben Sie nun den Titel an eine andere Position in der Wiedergabeliste, indem Sie in der Liste nach oben oder unten navigieren bis die richtige Position markiert ist. Tippen Sie danach auf den Bildschirm.
Führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus um zur Wiedergabelistenansicht zurückzukehren.

Datei oder Ordner zu Wiedergabeliste hinzufügen
Wenn Sie auf dieses Symbol tippen gelangen Sie automatisch zum Ordner **„Eigene Musik“**, einem Unterordner des Ordners **„Eigene Dokumente“** auf der Speicherkarte.



Um der Wiedergabeliste einen Ordner hinzuzufügen navigieren Sie in der Liste nach oben oder unten bis der gewünschte Ordner markiert ist. Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol „+“. Führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus um die Ansicht **Wiedergabeliste** aufzurufen und tippen Sie zum Abspielen auf den Bildschirm.

Hinweis: Im ausgewählten Ordner vorhandene Unterordner werden der Wiedergabeliste nicht hinzugefügt. Wenn Sie diese Unterordner der Wiedergabeliste hinzufügen möchten, müssen Sie den Vorgang für jeden einzelnen Ordner wiederholen.

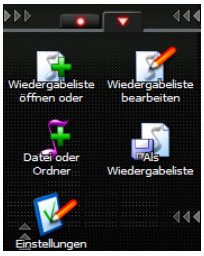
Hinweis: Die einzelnen Medien werden der aktuell ausgewählten Zeile der Wiedergabeliste hinzugefügt.

Um der Wiedergabeliste eine einzelne Datei hinzuzufügen tippen Sie auf das Symbol **Datei oder Ordner zu Wiedergabeliste hinzufügen**.
Geben Sie den Ordner an, in dem die Datei gespeichert ist und navigieren Sie in der Liste nach oben oder unten bis der gewünschte Titel markiert ist. Tippen Sie dann auf den Bildschirm um den Titel der Wiedergabeliste hinzuzufügen. Auf diese Weise können Sie beliebig viele Titel hinzufügen. Führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus und Sie gelangen zurück zur Ansicht **Wiedergabeliste**.

Wenn die Musik, die Sie hinzufügen möchten, in einem anderen Ordner als dem Ordner **„Eigene Musik“** gespeichert ist, oder Sie ein Video ansehen möchten, können Sie die Ordner ganz problemlos durchsuchen, indem Sie **Hoch** markieren und auf den Bildschirm tippen.

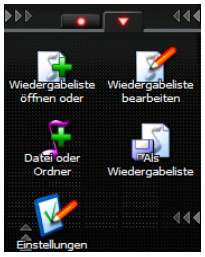
Durchsuchen Sie die Ordner und wählen Sie die Musik- bzw. Videodatei aus, die Sie der Wiedergabeliste hinzufügen möchten. Fügen Sie die Datei bzw. den Ordner wie oben beschrieben hinzu.

Führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus um zur Ansicht **Wiedergabeliste** zurückzukehren.

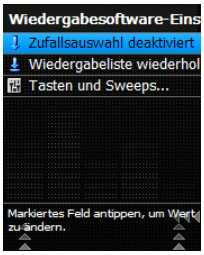


Wiedergabeliste speichern unter
Wenn Sie auf dieses Symbol tippen, wird die Tastatur geöffnet und Sie können einen neuen Namen für die Wiedergabeliste eingeben. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um in die Ansicht **Wiedergabeliste** zurückzukehren.

Wiedergabesoftware-Einstellungen
Wenn Sie auf das Symbol **Playereinstellungen** tippen, können Sie die Einstellungen für die Wiedergabeliste ändern sowie Tasten und Sweeps definieren.



Zufallsauswahl aktiviert/deaktiviert
Markieren Sie dieses Element und tippen Sie auf den Bildschirm um die Zufallsauswahl zu aktivieren/deaktivieren.
Bei aktivierter Zufallsauswahl werden die Titel in der Wiedergabeliste in beliebiger Reihenfolge abgespielt. Die Reihenfolge der Ansicht **Wiedergabeliste** wird ignoriert. Bei aktivierter Zufallsauswahl wird in der Ansicht **Aktueller Titel** und in der Ansicht **Wiedergabeliste** im unteren Bereich des Bildschirms ein kleines Hinweissymbol angezeigt.



Bei deaktivierter Zufallsauswahl werden die Titel in der Reihenfolge der Ansicht **Wiedergabeliste** abgespielt.

Wiedergabeliste wiederholen aktiviert/deaktiviert
Markieren Sie dieses Element und tippen Sie auf den Bildschirm um zwischen beiden Optionen zu wechseln. Wenn die Wiederholung der Wiedergabeliste aktiviert ist wird im unteren Bereich der Ansicht **Aktueller Titel** und der Ansicht **Wiedergabeliste** ein kleines Hinweissymbol angezeigt.

Tasten und Sweeps
Markieren Sie **Tasten und Sweeps** und tippen Sie auf den Bildschirm. Sie können jetzt festlegen, wie Sie die Headset-Taste und die Cursortaste verwenden möchten.

Markieren Sie das Element **Headset-Taste** und tippen Sie auf den Bildschirm um das Verhalten festzulegen. Wählen Sie zwischen **Kurzer Klick für Abspielen/Pause, gedrückt halten für nächsten Medienclip** bzw. **Kurzer Klick für nächsten Medienclip, gedrückt halten für Abspielen/Pause**.

Sie können das Verhalten der Cursortaste für die Ansicht **Aktueller Titel** und die Ansicht **Wiedergabeliste** ändern. Markieren Sie ein Element und tippen Sie auf den Bildschirm um die Änderungen vorzunehmen.

In der Ansicht **Aktueller Titel** können Sie auswählen, ob Sie die **Links/Rechts**-Tasten verwenden möchten um zum vorherigen/nächsten Titel zu springen. In der Ansicht **Wiedergabeliste** können Sie auswählen, ob Sie die Links/Rechts-Tasten oder **Seite auf-/abwärts** verwenden möchten um zum vorherigen/nächsten Titel zu springen.

11.4 Mediaplayer schließen

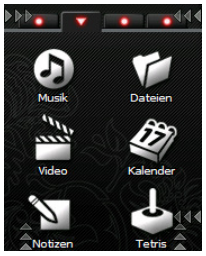
Schließen Sie den Mediaplayer mit einem **Sweep „Abbrechen“**. Beim Schließen des Mediaplayers wird die aktuelle Abspielposition gespeichert. Wenn Sie den Mediaplayer das nächste Mal öffnen fährt die Anwendung an der identischen Stelle in der Wiedergabeliste fort.

Hinweis: Damit die Wiedergabelisten beim Schließen des Mediaplayers gespeichert werden, müssen Sie jeder Wiedergabeliste einen Namen geben.

12.0 Kalender

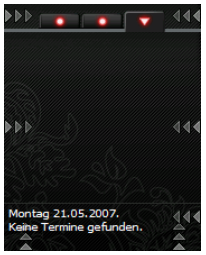
12.1 Kalender öffnen

Öffnen Sie das Menü, führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts aus und tippen Sie auf das Symbol **Kalender**.



Ansicht wählen
Der Kalender verfügt über drei verschiedene Registerkarten. Sie können zwischen einer Tages-, Wochen- und Monatsübersicht wählen.

Um die Ansicht zu wechseln führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** nach rechts oder links aus.



12.2 Innerhalb einer Kalenderansicht navigieren

Führen Sie in der **Tages**-Ansicht im **Navigationsbereich** einen Sweep nach **Rechts** aus um das Schema des folgenden Tages anzuzeigen.
Mit einem Sweep nach **Links** rufen Sie das Schema des vorherigen Tages auf.

Führen Sie in den Ansichten **Woche** und **Monat** im **Navigationsbereich** einen Sweep nach **Rechts/Links** aus um sich innerhalb einer Zeile zu bewegen. Die Navigation im Kalender erfolgt durch Sweeps nach **Oben/Unten** im **Navigationsbereich**. Wenn Sie einen Sweep nach **Oben/Unten** ausführen und Ihren Finger anschließend nicht anheben, sondern im oberen bzw. unteren Bereich des Bildschirms belassen, können Sie automatisch durch die Wochen und Monate blättern.

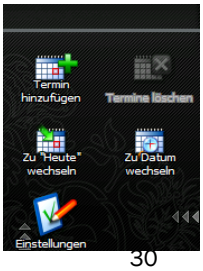
Wenn Sie in der Ansicht **Woche** bzw. **Monat** auf den Bildschirm tippen, werden die Termine für den markierten Tag angezeigt.

12.3 Zu Datum wechseln

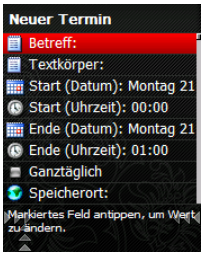
Um schnell zu einem bestimmten Datum im Kalender zu wechseln, führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Tippen Sie jetzt auf das Symbol **Zu Datum wechseln**. Eine Tastatur wird angezeigt. Geben Sie das Datum ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

12.4 Neuen Termin hinzufügen

Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Termin hinzufügen**.



In der Ansicht **Neuer Termin** können Sie **„Betreff“**, **„Datum“**, **„Zeit“**, **„Standort“**, **„Status“** und **„Erinnerung“** eingeben. Markieren Sie das entsprechende Element und tippen Sie zum Bearbeiten auf den Bildschirm. Nachdem Sie das Element bearbeitet haben, können Sie es mit einem **Bestätigungs-Sweep** speichern. Nun befinden Sie sich wieder in der Hauptansicht **Neuer Termin**.
Um ohne Speichern zum vorherigen Schritt zu wechseln führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus.



Wenn Sie **Betreff** oder **Standort** wählen, wird eine Tastatur angezeigt, mit der Sie Ihren Text eingeben können. Führen Sie zum Speichern einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

Wenn Sie eine jeweilige Option **Start (Datum), Start (Uhrzeit), Ende (Datum), Ende (Uhrzeit)** wählen, wird eine Tastatur angezeigt, mit der Sie die jeweiligen Zahlenwerte eingeben können. Führen Sie zum Speichern einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Wenn Sie **Status** wählen wird eine Liste mit Alternativen angezeigt, in der Sie die gewünschte Option markieren können. Tippen Sie anschließend auf den Bildschirm.
Wenn Sie die Erinnerungsfunktion einstellen, wird eine Liste angezeigt, in der Sie festlegen können wann die Erinnerung aktiviert werden soll. Wenn Sie die Option **Benutzerdefiniert** wählen, können Sie genau festlegen wann der Alarm ausgelöst werden soll. Sobald Sie alle benötigten Felder ausgefüllt haben führen Sie zum Speichern des Termins einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Dadurch gelangen Sie zurück zur **Kalender**-Ansicht.

12.5 Termine löschen

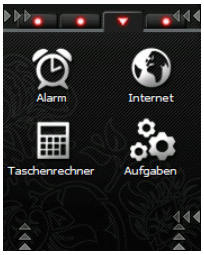
Markieren Sie den Tag an dem Sie einen Termin **löschen** möchten. Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Löschen**. Markieren Sie die zu löschenden Termine und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Bestätigen Sie den Vorgang mit einem weiteren **Bestätigungs-Sweep** oder brechen Sie den Vorgang mit einem **Sweep „Abbrechen“** ab.

12.6 Einstellungen

Audioeinstellungen für Te
Standardaktion: Sound abs
Standardton: DefaultMessa
Markiertes Feld antippen, um Standardaktion für Terminerinnerung zu ändern.

Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Einstellungen**. Unter **Audioeinstellungen für Terminerinnerungen** können Sie die Standardaktion und den Standardton festlegen.

13.0 Alarmfunktion



Hinweis: Damit ein Alarm ausgelöst wird muss das Neonode N2 eingeschaltet sein.

13.1 Alarm öffnen

Die Alarmanwendung befindet sich auf der dritten Registerkarte (Menü_Tab) des Menüs. Öffnen Sie das Menü und führen Sie zwei **Sweeps „Menü-Tabs“** nach rechts aus.
Tippen Sie auf das Symbol **Alarm** um die Anwendung zu öffnen.

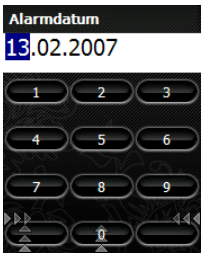
13.2 Neuen Alarm hinzufügen

Auf der ersten Registerkarte der Anwendung können Sie alle aktiven Alarme einsehen, einen neuen Alarm hinzufügen oder einen bereits eingestellten Alarm bearbeiten.

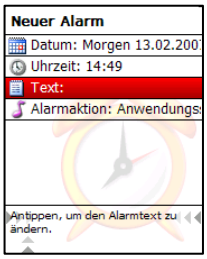
Um über die Tastatur einen neuen Alarm hinzuzufügen, markieren Sie entweder die Option **Alarm hinzufügen** und tippen dann auf den Bildschirm, oder Sie führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und wählen das Symbol **Alarm hinzufügen**.

Eine Nummerntastatur wird angezeigt.
Geben Sie die Alarmzeit ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

Geben Sie das Datum für den Alarm ein und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

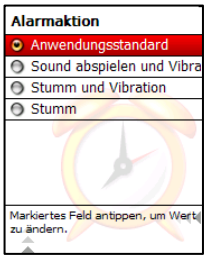


In der Ansicht **Neuer Alarm** können Sie die Zeit und das Datum für den Alarm festlegen bzw. ändern, einen Alarmtext eingeben und einen Alarmton auswählen.



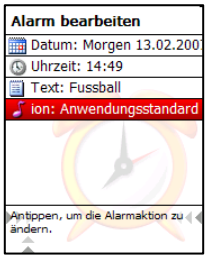
Wählen Sie **Text** um einen Alarmtext einzugeben. Wenn Sie einen Alarmtext eingeben, z. B. „Mittagessen“, wird der Alarm unter **Bisherige Alarme** gespeichert. Führen Sie zum Speichern einen **Bestätigungs-Sweep** aus.

Wählen Sie **Alarmaktion** um eine Alarmaktion auszuwählen.



Wenn Sie **Sound abspielen und Vibration** wählen wird die **Alarmton**-Auswahl angezeigt.

Wählen Sie **Alarmton**, um eine Audiodatei auszuwählen. Sie können jede auf dem Neonode N2 gespeicherte MP3-, WAV- oder WMA-Datei als Alarmton auswählen. Markieren Sie die gewünschte Audiodatei und tippen Sie auf den Bildschirm.



Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um den neuen Alarm zu speichern.

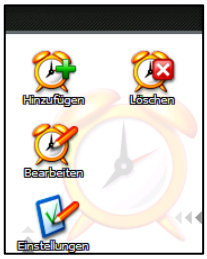
13.3 Bisherige Alarme

Die bisherigen Alarme finden Sie auf der zweiten Registerkarte (Menü-Tab) der Alarmanwendung. Alle Alarme, für die Sie einen Alarmtext eingegeben haben, werden unter **Bisherige Alarme** gespeichert.

Um einen Alarm aus der Liste **Bisherige Alarme** wiederherzustellen navigieren Sie in der Liste nach oben oder unten, markieren den gewünschten Alarm und tippen auf den Bildschirm.
Sie können nun mit einem **Bestätigungs-Sweep** die angezeigten Einstellungen speichern oder neue Einstellungen eingeben und diese mit einem **Bestätigungs-Sweep** übernehmen.

Wenn alle Angaben korrekt sind, führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um den Alarm zu speichern.

Zum Löschen eines Alarms aus der Liste **Bisherige Alarme** führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen auf das Symbol **Löschen**. Markieren Sie die zu löschenden Elemente und führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Führen Sie zum Speichern einen **Bestätigungs-Sweep** aus, oder führen Sie einen **Sweep „Abbrechen“** aus.



14.0 Internetbrowser

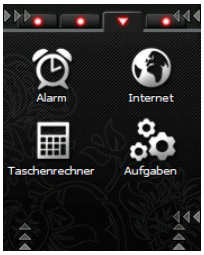
14.1 Internetbrowser installieren und konfigurieren

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Servicevertrag GPRS-Dienste umfasst.
- Folgen Sie den Anweisungen auf der Website des Providers um per SMS die GPRS-Einstellungen für das Neonode N2 automatisch zu konfigurieren. Nachdem Sie eine Konfigurations-SMS erhalten haben, führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die Einstellungen zu speichern. Der Name des GPRS-Dienstes für den Internetzugang ist von Provider zu Provider unterschiedlich. Wenn Sie auf der Website des Providers keine entsprechenden Informationen finden können, rufen Sie bitte die Support-Hotline des Providers an und fragen Sie nach der SMS-Konfiguration bzw. den GRPS-Einstellungen.
- Falls Ihr Provider keine Einstellungen für Mobiles Internet anbietet, können Sie auch die WAP-Einstellungen herunterladen.

Eine gelbe Leiste in der Statusanzeige (oben links) zeigt an, dass GPRS verfügbar ist. Wird die Leiste nicht angezeigt, ist der GPRS-Dienst nicht verfügbar. Entweder haben Sie derzeit keinen GPRS-Empfang oder Ihr Servicevertrag umfasst generell keine GPRS-Dienste.

14.2 Internetbrowser öffnen

Öffnen Sie das Menü. Das **Internet**-Symbol befindet sich auf der dritten Registerkarte des Menüs. Führen Sie zwei **Sweeps „Menü-Tabs“** nach rechts aus um die dritte Registerkarte zu öffnen. Öffnen Sie den Internetbrowser, indem Sie auf das Symbol **Internet** tippen.

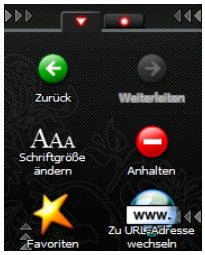


Sie werden von einer Neonode-Startseite begrüßt. Um im Internet zu surfen führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** des Browsers aus.

14.3 Sweep „Einstellungen/Optionen“ des Internetbrowsers

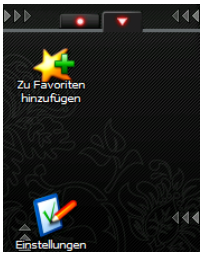
Die Einstellungen/Optionen des Browsers verfügen über zwei Registerkarten und verschiedene Internet-Navigationsmöglichkeiten.

14.4 Erste Registerkarte



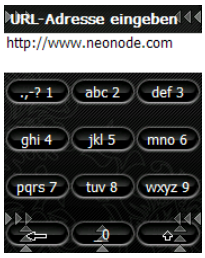
Zurück: Ruft die vorherige Webseite auf
Vorwärts: Ruft die nächste Webseite auf
Schriftgröße ändern: Ändert den Zoomfaktor für Webseitentext
Anhalten: Stoppt das Laden der aktuellen Seite
Favoriten: Zeigt die Liste gespeicherter Weblinks an. Tippen Sie auf den Link, den Sie aufrufen möchten
Zu URL wechseln: Öffnen Sie die Tastatur und geben Sie eine neue URL-Adresse ein, bzw. bearbeiten Sie die alte URL-Adresse

14.5 Zweite Registerkarte



Zu Favoriten hinzufügen: Fügt die aktuelle Webseite der Favoritenliste hinzu
Einstellungen: Legen Sie fest ,ob Bilder und Hintergrundsounds zugelassen sind

14.6 Neue Webadresse eingeben



Zur Eingabe einer Webadresse müssen Sie die Tastatur aufrufen.
Führen Sie entweder einen **Tastatur-Sweep** aus oder tippen Sie in der zweiten Registerkarte der Einstellungen/Optionen auf das Symbol **URL-Adresse eingeben**.

Die aktuelle URL-Adresse wird angezeigt. Bearbeiten Sie diese Adresse oder geben Sie eine neue Adresse ein.
Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die eingegebene URL-Adresse aufzurufen.

14.7 Internet durchsuchen

Um innerhalb einer Webseite zu navigieren, platzieren Sie Ihren Finger in der Mitte des Bildschirms. Führen Sie dann im **Navigationsbereich** einen Sweep nach **Oben, Unten, Links** oder **Rechts** aus.
Auf diese Weise werden alle Links der Webseite markiert, über die Sie mit dem Finger streichen. Um einen Link auf der Webseite aufzurufen tippen Sie auf den Bildschirm, wenn der Link markiert ist. Falls die Webseite Eingabefelder enthält wird durch Tippen auf den Bildschirm das aktuell hervorgehobene Feld aktiviert.

Zum Aufrufen einer anderen Websiteführen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus . Tippen Sie auf das Symbol Ihrer Wahl, je nachdem ob Sie einen Ihrer Favoriten, die vorherige/nächste Webseite aufrufen oder eine neue URL-Adresse eingeben möchten.

Um zwischen Webseiten vor und zurück zu navigieren, führen Sie **Sweeps „Menü-Tabs“** aus.

14.8 Internetbrowser schließen

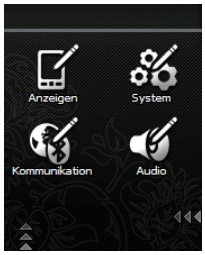
Führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus**.** Sie können wählen, ob Sie die GPRS-Verbindung endgültig trennen, oder nur das Programm verlassen möchten ohne die Verbindung zu trennen.

Wenn Sie die Verbindung nicht trennen, wird auf der Statusanzeige ein kleiner Globus angezeigt.

Um die GPRS-Verbindung zu trennen, wenn der Internetbrowser bereits geschlossen ist, führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **GPRS-Verbindung trennen**.

15.0 Allgemeine Einstellungen

15.1 Einstellungen anzeigen und ändern



führen Sie in der Statusanzeige einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus Die allgemeinen Einstellungen für das Neonode N2 werden angezeigt und können geändert werden. Tippen Sie auf das jeweilige Symbol um die Einstellungen aufzurufen, die Sie anzeigen oder ändern möchten. Navigieren Sie in der Liste nach oben oder unten. Sobald das gewünschte Element markiert ist, tippen Sie auf den Bildschirm, um die Einstellung zu ändern.

Führen Sie zum Speichern der Änderungen einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Einige Einstellungen werden direkt geändert wenn Sie das entsprechende Element markieren und dann auf den Bildschirm tippen.

15.2 Display

Statusanzeige
Markieren Sie die Option **Hintergrundbild** und tippen Sie auf den Bildschirm. Sie können jedes beliebige Bild, das auf der SD-Karte gespeichert ist, als Hintergrundbild auswählen. Markieren Sie das Bild und tippen Sie auf den Bildschirm, um das Bild als Hintergrundbild für die Statusanzeige festzulegen.
Tippen Sie auf **Aktuelle Hinweissymbole** und wählen Sie entweder **Standard** oder **Benutzerdefiniert**.
Tippen Sie auf **Hinweissymbole bearbeiten** um festzulegen welche Hinweissymbole angezeigt werden sollen. Durch Bearbeiten der Hinweissymbole passen Sie das aktuelle Thema an und bestimmen es damit zum benutzerdefinierten Thema.

Themen
Wählen Sie das gewünschte Thema. Tippen Sie zum Ändern des Themas auf den Bildschirm, wählen Sie ein Thema aus und tippen Sie erneut auf den Bildschirm um es zu aktivieren.

Hintergrundbeleuchtung
Stärke: Wählen Sie zwischen **Gering**, **Mittel** oder **Hoch**
Timeout: Legen Sie fest nach wie viel Sekunden die Hintergrundbeleuchtung deaktiviert wird.

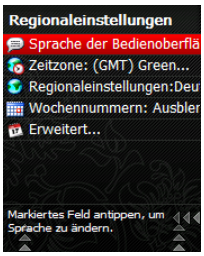
Menübeschreibungen
Legen Sie fest ,ob die Menübeschreibungen im Startmenü angezeigt werden sollen.

Hinweispfeile
Legen Sie fest, ob die Hinweispfeile angezeigt werden sollen oder nicht.

Timeout der Tastensperre
Legen Sie einen Zeitwert fest.

15.3 System

Datum und Uhrzeit
Datum und Uhrzeit festlegen bzw. ändern.



Regionaleinstellungen
Nehmen Sie Einstellungen für die Optionen **Sprache der Bedienoberfläche, Zeitzone, Regionaleinstellungen** und **Wochennummern** vor. Damit die Einstellungen für die Benutzeroberfläche aktiviert werden, müssen Sie das Neonode N2 neu starten.
Nehmen Sie Einstellungen für die Optionen **Erweiterte Einstellungen für Datumsformat, Zeitformat, Erste Woche im Jahr, Erster Tag in der Woche** vor.

Hinweis: Wenn Sie ein neues Update herunterladen, können Sie bereits während der Installation die Optionen für Standardregionaleinstellungen, Zeitzone und Sprache festlegen und müssen diese Einstellungen später nicht manuell in das Gerät eingeben.

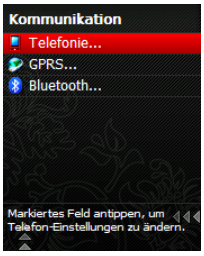
Systeminformationen
Unter **Systeminformationen** finden Sie Informationen über das Neonode N2, wie IMEI-Nummer, freier Speicherplatz, freier Arbeitsspeicher, Signalstärke, Batteriespannung usw.

Fehlerberichterstattung
Sollten Sie Probleme mit Ihrem Gerät haben, werden Sie vom Neonode-Kundendienst möglicherweise zur Aktivierung dieser Funktion aufgefordert. Sie können die Fehlerberichterstattung aktivieren oder deaktivieren. Damit die Einstellung übernommen wird, müssen Sie das Gerät neu starten.

Gerätename
Legen Sie den Gerätenamen fest. Wenn Sie Bluetooth zum Senden und Empfangen von Dateien verwenden, sollte Ihr Gerät über einen Namen verfügen. Markieren Sie den Gerätenamen und tippen Sie auf den Bildschirm um den Gerätenamen zu ändern.

15.4 Kommunikation

Telefonie
Für folgende Bereiche können Sie Einstellungen vornehmen:
- Anklopfen
- PIN-Code-Verwendung
- PIN-Code ändern
- Netzwerk ändern
- SMS-Zentrale ändern
- Sprachnachricht löschen
- Anrufweiterleitung



GPRS-Einstellungen

Die Einstellungen für GPRS und MMS erhalten Sie von Ihrem Provider. Auf der Website des Providers können Sie die Einstellungen abrufen, die Ihnen per SMS zugesendet werden. Folgen Sie den Anweisungen Ihres Providers um die Einstellungen automatisch per SMS zu beziehen. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die Einstellungen nach Erhalt der SMS zu übernehmen.

Unter **GPRS-Einstellungen** können Sie die Einstellungen auch manuell eingeben.

Auf der ersten Registerkarte finden Sie den Menüpunkt **GPRS-Access Points**. Auf der zweiten Registerkarte finden Sie den Menüpunkt **Anwendungsprofile**. Wechseln Sie mit **Sweeps „Menü-Tabs“** zwischen den Registerkarten hin und her.

15.5 Bluetooth

Was ist Bluetooth?
Bluetooth ist ein Funkstandard für kurze Distanzen zum Senden von Daten-, Sprach- und Videonachrichten zwischen Mobiltelefonen, Computern und anderen Geräten.

Folgende Einstellungen können Sie auf dem Gerät vornehmen.

Status
Wählen Sie zwischen den Einstellungen **Ein, Aus** und **ortbar**.

Geräte
Zeigt an welche Geräte geortet und gekoppelt wurden.

Aktives Headset
Die Einstellung **Kein** verweist darauf, dass kein gekoppeltes Headset vorliegt.
Andernfalls wird der Name des Headsets angezeigt.

Sie können Bluetooth für die folgenden Bereiche einsetzen:

1. vCard senden
   - Wählen Sie einen Kontakt aus
   - Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus
   - vCard senden
   - Mit Bluetooth
   - Eine Liste der gekoppelten Bluetooth-Geräte wird angezeigt und die Suche nach weiteren Bluetooth-Geräten wird gestartet
   - Wählen Sie das gewünschte Gerät aus und tippen Sie auf den Bildschirm
   - Wenn das Empfänger-Gerät dem Vorgang zustimmt, sollte die vCard jetzt gesendet werden

2. Datei senden
   - Führen Sie einen **Sweep „Menü“** aus
   - Führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus
   - Tippen Sie auf das Symbol **Dateien**
   - Wählen Sie die gewünschte Datei aus und führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus
   - Tippen Sie auf das Symbol **Senden** und wählen Sie Mit Bluetooth
   - Eine Liste der gekoppelten Bluetooth-Geräte wird angezeigt und die Suche nach weiteren Bluetooth-Geräten wird gestartet
   - Wählen Sie das gewünschte Gerät aus und tippen Sie auf den Bildschirm
   - Wenn das Empfänger-Gerät dem Vorgang zustimmt, sollte die vCard jetzt gesendet werden

3. Als Client verwenden

- Führen Sie einen **Sweep „Menü“** aus
- Führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus
- Tippen Sie auf das Symbol **Dateien**
- Wechseln Sie zum Ordner **„Bluetooth-FTP-Geräte“**
- Eine Liste der gekoppelten Bluetooth-Geräte wird angezeigt und die Suche nach weiteren Bluetooth-Geräten wird gestartet
- Wenn Sie eines der Bluetooth-Geräte auswählen versucht Ihr Gerät eine Client-Verbindung zum anderen Gerät herzustellen
- Ist dieser Vorgang erfolgreich wird das gekoppelte Gerät aufgeführt. Wenn Sie auf die Datei eines gekoppelten Gerätes tippen wird die Datei heruntergeladen

4. Als Server verwenden

- Um dem freigegebenen Ordner eine Datei hinzuzufügen rufen Sie die Anwendung Dateien auf. Führen Sie einen **Sweep „Menü“** aus
- Führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus
- Tippen Sie auf das Symbol **Dateien**.
- Wählen Sie eine Datei aus und führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus
- Tippen Sie auf das Symbol **Senden**
- Wählen Sie **An gemeinsamen Ordner**
- Die ausgewählte Datei wird jetzt in den gemeinsamen Ordner kopiert und steht den gekoppelten Geräten zur Verfügung

Kopplung

Das Koppeln ist ein Verfahren, bei dem zwei Geräte über eine Kennziffer miteinander verbunden werden. Wenn Sie ein weiteres Gerät koppeln möchten, gehen Sie folgendermaßen vor:

- Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus
- Tippen Sie auf das Symbol **Kommunikation**
- Wählen Sie **Bluetooth**
- Tippen Sie auf **Status**, und wählen Sie **Ein und ortbar** aus
- Wiederholen Sie den Vorgang für das Gerät, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten
- Nach der wechselseitigen Ortung erfolgt die Kopplung über einen Authentifizierungsschlüssel
- Beginnen Sie mit Ihrem eigenen Gerät und geben Sie z. B. 1111 ein. Geben Sie den identischen Authentifizierungsschlüssel im anderen Gerät ein
- Die beiden Geräte sind jetzt gekoppelt

Sie müssen ein Gerät nur einmal koppeln. Wenn Bluetooth aktiviert ist und sich die Geräte in Reichweite befinden, erfolgt die Ortung automatisch. Die Übertragungsreichweite beträgt maximal ca. 10 Meter.

Wenn Sie ein Headset koppeln möchten gehen Sie folgendermaßen vor:

- Aktivieren Sie den Kopplungsmodus für das Headset und legen Sie es mit einem Abstand von maximal 20 Zentimetern neben das Neonode N2. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Handbuch des Headsets
- Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus
- Tippen Sie auf das Symbol **Kommunikation**
- Wählen Sie **Bluetooth**
- Tippen Sie auf **Status** und wählen Sie **Ein**
- Wählen Sie die Geräte aus
- Jetzt sucht das Neonode N2 das Headset
- Tippen Sie auf das gefundene Headset um eine Verbindung herzustellen. Die Kennziffer entnehmen Sie bitte dem Headset-Handbuch
- Geben Sie die Kennziffer ein
- Die Geräte sind jetzt gekoppelt
- Ab sofort werden das Neonode N2 und das Headset automatisch gekoppelt wenn beide eingeschaltet und in Reichweite sind

Sie können auf Bluetooth auch über die Option **Bluetooth-FTP-Geräte** zugreifen. Wechseln Sie ins Menü und führen Sie einen **Sweep „Menü“** aus. Tippen Sie auf das Symbol **Dateien**. Wenn Sie diesen Ordner öffnen, sucht das Gerät nach neuen Geräten, oder es werden die bereits gekoppelten Geräte angezeigt.

15.6 Audio-Einstellungen

Markieren Sie die Einstellung die geändert werden soll und tippen Sie auf den Bildschirm.

Schalten Sie die Lautsprecher und die Vibration ein/aus, indem Sie das Element markieren und auf den Bildschirm tippen.

Über den Menüpunkt **Klingelton** können Sie die auf der SD-Karte gespeicherte Audio-Datei wählen. Markieren Sie den gewünschten Sound und tippen Sie auf den Bildschirm.

Änderungen der Klingelton-/Alarmtonlautstärke und der Anruflautstärke speichern Sie mit einem **Sweep** „Abbrechen“.
Sie können bei eingestecktem Headset außerdem auswählen, ob der Klingel-/Alarmton über das Headset oder die Lautsprecher ausgegeben werden soll.
Markieren Sie das Element und tippen Sie auf den Bildschirm um die Änderung vorzunehmen.

Unter **Audioeinstellungen für Anwendungen** können Sie Aktion und Ton für die folgenden Funktionen ändern:
Alarm
Terminerinnerung
Geburtstagserinnerung
Eingehende Nachricht

16.0 Neonode N2 mit einem Computer verbinden

Für die Verbindung zu einem Computer stehen zwei verschiedene Modi zur Auswahl: Der Telefonmodus oder die Verwendung als USB-Speicher. Wenn das Telefon eingeschaltet wird ist der Telefonmodus aktiv. Ausgeschaltet dient das Gerät als USB-Speicher.

16.1 Als USB-Speicher verbinden

Schalten Sie das Neonode N2 aus. Stecken Sie das beigefügte USB-Kabel in den Port des Neonode N2 und schließen Sie es am USB-Anschluss eines Computers an. Haben Sie einen Moment Geduld bis der Text **Verbindung hergestellt** auf dem Neonode N2-Bildschirm angezeigt wird

Das Neonode N2 wird automatisch auf dem Computer als Wechselspeicher angezeigt. Sie können jetzt auf die SD-Karte zugreifen und Dateien (Musik, Videos, Bilder) übertragen. Sie können auch neue Updates von www.neonode.com/de herunterladen und installieren.

Achten Sie beim Trennen der Verbindung darauf, dass Sie das Neonode N2 sicher vom Computer entfernen. Schalten Sie das Gerät anschließend wieder ein.

Im Telefonmodus verbinden
Laden Sie die kostenlose Software **ActiveSync** von Microsoft™ herunter und installieren Sie diese auf Ihrem Computer. Verbinden Sie Ihr eingeschaltetes Neonode N2 über ein USB-Kabel mit dem Computer. ActiveSync wird jetzt automatisch geöffnet. Sie werden anschließend gefragt, ob Sie eine Verbindung zwischen Ihrem Neonode N2 und dem Computer einrichten möchten. Wählen Sie **Ja** und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Mit ActiveSync können Sie den Kalender und das Adressbuch des Neonode N2 regelmäßig mit der Outlook-Software auf dem Computer synchronisieren. Über ActiveSync können Sie auch die Verzeichnisstruktur auf dem Neonode N2 aufrufen. Drücken Sie in ActiveSync auf **Durchsuchen** um den Inhalt der Speicherkarte anzuzeigen.

Hinweis: Wenn Sie im Telefonmodus verbunden sind können Sie keine neuen Updates von www.neonode.com/de herunterladen und installieren. Auch die Datenübertragung ist langsamer, als wenn das Neonode N2 als USB-Speicher angeschlossen wurde. Wir empfehlen Ihnen deshalb das Neonode N2 als USB-Speicher anzuschließen, wenn Sie mehrere Dateien oder große Datenmengen übertragen möchten.

17.0 Neue Updates herunterladen und installieren

Schließen Sie das Neonode N2 mit einem USB-Kabel an den Computer an.

Hinweis: Damit das Update installiert werden kann, muss das Neonode N2 ausgeschaltet sein.

Rufen Sie die URL-Adresse http://www.neonode.com/de/support/n2/downloads/software/
auf.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Download für Windows**.
Eine **Sicherheitswarnung** wird angezeigt und Sie können zwischen **Ausführen** oder **Speichern** auswählen. Wählen Sie **Ausführen**.

Im Fenster **Neno installieren** werden die Sprachen zur Installation, die aktive Sprache, die Regionaleinstellungen und die Zeitzone angezeigt. Klicken Sie auf **Ändern** wenn Sie eine dieser Einstellungen bearbeiten möchten.

Treffen Sie für **Aktive Sprache** (Sprache der Benutzeroberfläche), **Regionaleinstellungen** und **Zeitzone** eine Auswahl. Wenn Sie diese Einstellungen während der Installation vornehmen, ist das Neonode N2 bereits beim Einschalten korrekt konfiguriert und Sie ersparen sich die manuelle Konfiguration.

Klicken Sie auf **Beenden**.

Das Fenster **Neno installieren** wird erneut angezeigt, diesmal mit den aktuellen Einstellungen.

Wählen Sie **Installation starten**.

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Computer. Wenn der Download abgeschlossen ist werden Sie dazu aufgefordert, den Anweisungen auf dem Neonode N2 zu folgen.
Wenn die SD-Karte des Neonode N2 noch leer ist wird in einer Meldung angezeigt, dass eine Neupartitionierung erforderlich ist und Sie werden dazu aufgefordert das Installationsprogramm erneut auszuführen.

Wenn auf der SD-Karte bereits eine ältere Version von Neno installiert ist werden Sie nach der Installation dazu aufgefordert den Anweisungen auf dem Neonode N2 zu folgen.

Die Installation nimmt einige Minuten in Anspruch.

Hinweis:
Die Kontakt- und Kalenderinformationen werden bei einem Neno-Update nicht gelöscht.

18.0 GPRS- und MMS-Einstellungen

Die Einstellungen für GPRS und MMS erhalten Sie von Ihrem Provider. Auf der Website des Providers können Sie die Einstellungen abrufen, die Ihnen per SMS zugesendet werden. Folgen Sie den Anweisungen Ihres Providers um die Einstellungen automatisch per SMS zu beziehen. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die Einstellungen nach Erhalt der SMS zu übernehmen.

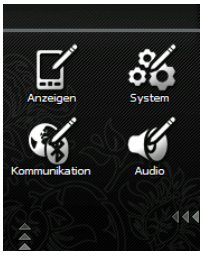
Bei der Auswahl der Konfiguration für das Mobiltelefon wird das Neonode N2 möglicherweise nicht aufgeführt. Sie können dann ein anderes neues Mobiltelefonmodell auswählen. Die Einstellungen der meisten neuen Modelle funktionieren auch mit dem Neonode N2.

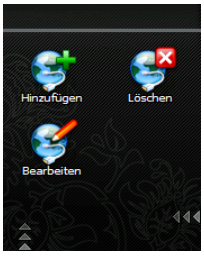
Sollten die Einstellungen der automatischen SMS-Konfiguration aus irgendeinem Grund nicht funktionieren, können Sie die Einstellungen auch manuell vornehmen.

Alle diesbezüglichen Informationen finden Sie auf der Website des Providers. Die Informationen zur manuellen Konfiguration werden oft im Zusammenhang mit der automatischen Konfiguration per SMS aufgeführt.

18.1 Einstellungen manuell eingeben

18.2 Einstellungen für GPRS





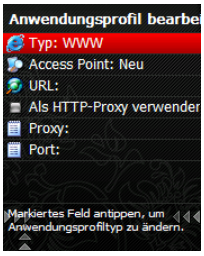
Führen Sie in der Statusanzeige einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Tippen Sie auf das Symbol **Kommunikation**.
Markieren Sie **GPRS...** und tippen Sie auf den Bildschirm. Daraufhin gelangen Sie zum Bereich **GPRS-Access Points** und **Anwendungsprofile**.
Führen Sie in der Ansicht **GRPS-Access Points** einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Hinzufügen**.

Zur Eingabe von Informationen markieren Sie ein Element und tippen Sie auf den Bildschirm. Geben Sie die notwendigen Informationen ein und führen Sie zum Speichern einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Markieren Sie das nächste Element und wiederholen Sie den Vorgang.

GPRS-Access Points
Geben Sie die benötigten Informationen ein, so wie im Folgenden beschrieben:
Name: Geben Sie einen Namen Ihrer Wahl ein.
APN: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.
Benutzername: Nicht erforderlich.
Kennwort: Nicht erforderlich.
Statistiken: Nicht erforderlich.

Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus, wenn Sie alle benötigten Informationen eingegeben haben.

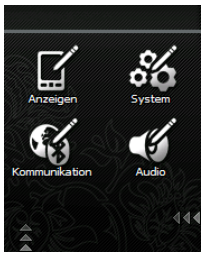
Als Nächstes sollten Sie ein Anwendungsprofil erstellen und dieses mit dem Access Point verbinden. Führen Sie einen **Sweep „Menü-Tabs“** aus um die Anwendungsprofile aufzurufen. Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Anwendungsprofil** hinzufügen.

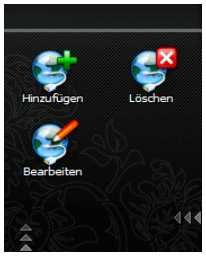


Anwendungsprofil-GPRS
Geben Sie die benötigten Informationen ein, so wie im Folgenden beschrieben:
Typ: Wählen Sie WWW.
Access Point: Wählen Sie den Access Point, den Sie gerade erstellt haben.
URL: Nicht erforderlich.
Als HTTP-Proxy verwenden: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.
Proxy: Nicht erforderlich.
Port: Nicht erforderlich.

Führen Sie nach Eingabe aller erforderlichen Informationen einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Die GPRS-Einstellungen sind damit abgeschlossen und Sie können jetzt mit dem Neonode N2 das Internet nutzen.

18.3 Einstellungen für MMS

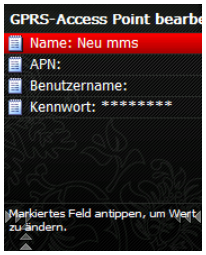




Die MMS-Einstellungen werden auf der Website Ihres Providers oftmals im Zusammenhang mit den GPRS-Einstellungen aufgeführt.

Führen Sie in der Statusanzeige einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Tippen Sie auf das Symbol **Kommunikation**. Markieren Sie **GPRS...** und tippen Sie auf den Bildschirm. Daraufhin gelangen Sie zum Bereich **GPRS-Access Points** und **Anwendungsprofile**. Führen Sie in der Ansicht **GRPS-Access Points** einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Hinzufügen**.

Markieren Sie zur Eingabe der benötigten Informationen ein Element und tippen Sie auf den Bildschirm. Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus um die eingegebenen Informationen zu speichern und zum nächsten Element zu wechseln.

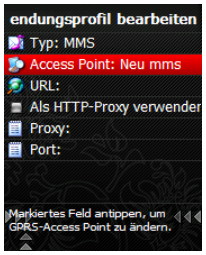


GPRS-Access Points
Geben Sie die benötigten Informationen ein, so wie im Folgenden beschrieben.
Name: Geben Sie einen Namen Ihrer Wahl ein.
APN: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.
Benutzername: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.
Kennwort: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.
Statistiken: Nicht erforderlich.

Führen Sie einen **Bestätigungs-Sweep** aus wenn Sie alle benötigten Informationen eingegeben haben.

Als Nächstes sollten Sie ein Anwendungsprofil erstellen und dieses mit dem Access Point verbinden. Führen Sie einen **Sweep „Menü Tabs“** aus um die Anwendungsprofile aufzurufen. Führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf das Symbol **Anwendungsprofil hinzufügen**.

Anwendungsprofil-MMS
Geben Sie die benötigten Informationen ein, so wie im Folgenden beschrieben.
Typ: Wählen Sie **MMS**.
Access Point: Wählen Sie den Access Point aus, den Sie gerade erstellt haben.
URL: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.
Als HTTP-Proxy verwenden: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.
Proxy: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.
(Wird oft auch als IP-Adresse bezeichnet)
Port: Diese Informationen finden Sie auf der Website Ihres Providers.



Führen Sie zum Speichern der Einstellungen einen **Bestätigungs-Sweep** aus. Der MMS-Dienst ist damit vollständig konfiguriert und Sie können jetzt mit der **Messaging-Anwendung** MMS-Nachrichten senden und empfangen.

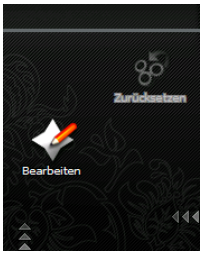
Hinweis: Wie bereits erwähnt benötigen Sie zum manuellen Erstellen von Access Points und Anwendungsprofilen Informationen von Ihrem Provider. Denken Sie daran, dass der Provider in manchen Fällen andere Bezeichnungen für die Einstellungen verwendet. Die beste und einfachste Variante der GPRS- und MMS-Konfiguration für das Neonode N2 ist der SMS-Dienst zur automatischen Konfiguration.

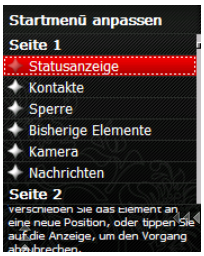
19.0 Tipps und Tricks

19.1 Startmenü anpassen

Öffnen Sie das Menü und führen Sie anschließend einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Tippen Sie auf das Symbol **Bearbeiten**.

Tippen Sie auf den Bildschirm um das ausgewählte Element zu verschieben. Verschieben Sie das Element mit dem Finger an die gewünschte Position, oder tippen Sie auf den Bildschirm um den Vorgang abzubrechen. Nachdem Sie das Element verschoben haben, tippen Sie zur Bestätigung der neuen Position auf den Bildschirm.

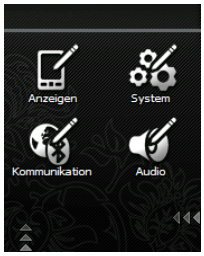


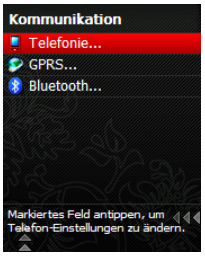


Beide Symbole tauschen daraufhin die Position.

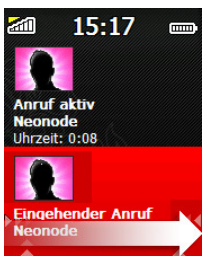
19.2 Konferenzschaltung

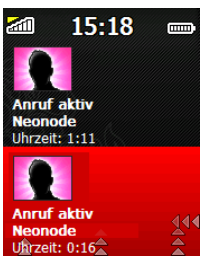
Das Neonode N2 verfügt über eine Funktion zur **Konferenzschaltung**. Überprüfen Sie, ob Ihr Servicevertrag diesen Dienst umfasst. Außerdem muss die Funktion **Anklopfen** aktiviert sein.
Führen Sie dazu einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus und tippen Sie auf **Kommunikation** > **Telefonie** > **Anklopfen**. Markieren Sie die Einstellung **Aktiv** und tippen Sie auf den Bildschirm um die Einstellung zu aktivieren.





Wenn Sie ein Telefongespräch führen und einen weiteren Anruf empfangen, können Sie diesen Anruf annehmen und sich mit zwei bis drei Personen gleichzeitig unterhalten. Dazu





gehen Sie folgendermaßen vor: Nehmen Sie den zweiten Anruf an und führen Sie einen **Sweep „Einstellungen/Optionen“** aus. Tippen Sie auf das Symbol **Alle verbinden**. Sie können sich jetzt mit zwei Personen gleichzeitig unterhalten.

Wenn Sie einen zweiten Anruf erhalten, aber keine Konferenzschaltung einrichten möchten, können Sie auch einfach zwischen dem ersten und dem zweiten Anruf hin- und herschalten. Führen Sie dazu einen Sweep in die Richtung der Person aus, mit der Sie sprechen möchten. Der hervorgehobene Anruf ist jetzt aktiv, der andere Anruf wird in die Warteschleife gestellt.

20.0 Sicherheitsmaßnahmen

Richtlinien für den sicheren und effizienten Gebrauch

Lesen Sie diese Informationen, bevor Sie Ihr Mobiltelefon benutzen.
Diese Anweisungen dienen Ihrer eigenen Sicherheit. Folgen Sie den Richtlinien. Wenn das Produkt einer der unten aufgeführten Bedingungen unterliegt, oder Sie die einwandfreie Funktion des Produkts in Frage stellen, wenden Sie sich, bevor Sie das Produkt aufladen oder verwenden, an einen zertifizierten Servicepartner. Wenn Sie dieser Aufforderung nicht nachkommen besteht das Risiko einer Produkt-Fehlfunktion oder sogar einer potentiellen Gesundheitsschädigung.

Empfehlungen für die sichere Verwendung des Produkts (Mobiltelefon, Akku, Ladegerät und Zubehör)

Gehen Sie ordnungsgemäß mit Ihrem Gerät um und bewahren Sie es an einem sauberen und staubfreien Ort auf.
Warnung! Explosionsgefahr bei Entsorgung im Feuer.
Vermeiden Sie den Kontakt mit Flüssigkeiten, Nässe und Feuchtigkeit.
Schützen Sie Ihr Produkt vor extremen Temperaturen.
Schützen Sie den Akku vor Temperaturen von mehr als 60°C.
Schützen Sie Ihr Produkt vor offenen Flammen oder angezündeten Tabakwaren.
Lassen Sie das Produkt nicht fallen, werfen und verbiegen Sie es nicht.
Malen Sie Ihr Produkt nicht an.
Versuchen Sie nicht, Ihr Produkt in Einzelteile zu zerlegen oder es technisch zu verändern. Nur von Neonode autorisiertes Servicepersonal ist dazu berechtigt.
Achten Sie darauf, dass sich zwischen Akkuabdeckung und Display nie Objekte befinden. Ihr Produkt kann dadurch beschädigt werden.
Verwenden Sie Ihr Produkt nicht in der unmittelbaren Umgebung von medizinischen Geräten, ohne zuvor Ihren behandelnden Arzt oder entsprechend autorisiertes medizinisches Personal konsultiert zu haben.
Verwenden Sie Ihr Produkt nicht in Flugzeugen bzw. in der Nähe von Flugzeugen und nicht in Bereichen, in denen Sie aufgefordert werden, Ihr MobiltelefonFunksprechgerät auszuschalten.
Verwenden Sie Ihr Produkt nicht in einer Umgebung, in der potenzielle Explosionsgefahr besteht.
Legen Sie ihr Produkt nicht über einem Auto-Airbag ab und installieren Sie dort weiterhin keine Geräte für eine drahtlose Funkverbindung.

KINDER

BEWAHREN SIE DAS GERÄT AUSSERHALB DER REICHWEITE VON KINDERN AUF. VERBIETEN SIE IHREN KINDERN DEN UMGANG MIT IHREM MOBILTELEFON UND ALLEM ZUBEHÖR. ES BESTEHT VERLETZUNGSGEFAHR FÜR DIE KINDER UND ANDERE PERSONEN. MOBILTELEFON UND ZUBEHÖR KÖNNEN BESCHÄDIGT WERDEN. MOBILTELEFON UND ZUBEHÖR ENTHALTEN MÖGLICHERWEISE KLEINTEILE, DIE BEI ABLÖSUNG VERSCHLUCKT WERDEN KÖNNEN.

Stromversorgung (Ladegerät)

Schließen Sie den AC-Netzstecker nur an vorgesehene Stromquellen an, so wie auf dem Produkt ausgewiesen. Achten Sie darauf, dass das Kabel locker ausliegt und vor Beschädigung sicher ist. Um die Wahrscheinlichkeit eines elektrischen Schlags zu verringern, ziehen Sie den Stecker, bevor Sie das Gerät reinigen. Das AC-Netzteil darf nicht im Freien oder in feuchten Umgebungen eingesetzt werden. Nehmen Sie niemals Änderungen an Kabel oder Stecker vor. Wenn der Stecker nicht in die Steckdose passt, lassen Sie von einem qualifizierten Elektriker eine passende Steckdose installieren.
Verwenden Sie nur Original-Ladegeräte von Neonode, die speziell für die Verwendung mit Ihrem Mobiltelefon vorgesehen sind. Andere Ladegeräte entsprechen möglicherweise nicht denselben Sicherheits- und Leistungsstandards.

Akku

Sie sollten den Akku vollständig aufladen, bevor Sie Ihr Handy das erste Mal verwenden. Ein neuer Akku bzw. ein Akku, der über einen längeren Zeitraum liegen geblieben ist, hat nach dem ersten Gebrauch möglicherweise an Leistung verloren. Den Ladevorgang sollten Sie nur in Umgebungen mit Temperaturen zwischen +5 °C und +45 °C ausführen.
Verwenden Sie nur Original-Akkus von Neonode, die speziell für die Verwendung mit Ihrem Mobiltelefon vorgesehen sind. Andere Akkus und Ladegeräte stellen ein Sicherheitsrisiko dar. Rede- und Standby-Zeiten hängen von zahlreichen Faktoren ab, z. B. der Signalstärke, der Betriebstemperatur, der Art der Verwendung, den ausgewählten Funktionen sowie von der Sprach- und Datenübertragung während des Betriebs.
Schalten Sie Ihr Telefon aus, bevor Sie den Akku entfernen. Nehmen Sie den Akku nicht in den Mund. Die Akkusäure kann bei Verschlucken zu einer Vergiftung führen. Achten Sie darauf, dass die Metallkontakte des Akkus keine anderen Metallobjekte berühren. Es besteht die Gefahr eines Kurzschlusses, der den Akku beschädigt. Verwenden Sie den Akku nur für den vorgesehenen Zweck.

Persönliche medizinische Geräte

Das Mobiltelefon kann Auswirkungen auf den Betrieb von Herzschrittmachern und anderen Medizinimplantaten haben. Achten Sie darauf, dass Sie das Mobiltelefon nicht über dem Herzschrittmacher positionieren, z. B. beim Aufbewahren des Telefons in der Brusttasche. Wenn Sie das Telefon verwenden, setzen Sie es nur am Ohr auf der gegenüberliegenden Seite des Herzschrittmachers an. Wenn Sie einen Mindestabstand von 15 cm zwischen Telefon und Herzschrittmacher einhalten, ist das Risiko einer Interferenz begrenzt. Wenn Sie eine Interferenz vermuten, schalten Sie das Telefon sofort aus. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem zuständigen Kardiologen. Für Informationen zu anderen medizinischen Geräten wenden Sie sich an Ihren Arzt und an Neonode.

Führen von Fahrzeugen

Prüfen Sie, ob die örtlichen Gesetze und Bestimmungen den Gebrauch von Mobiltelefonen am Steuer einschränken und/oder ob die Einrichtung von Freisprechanlagen Pflicht ist. Sie sollten nur Freisprechanlagen von Neonode verwenden, die explizit für Ihr Produkt vorgesehen sind.
Beachten Sie, dass wegen möglicher Interferenzen mit elektronischen Geräten einige Autohersteller die Verwendung von Mobiltelefonen in ihren Fahrzeugen verbieten, solange keine Freisprechanlage mit externer Antenne installiert ist.
Konzentrieren Sie sich immer voll und ganz auf den Straßenverkehr. Falls es die Straßenbedingungen erfordern, fahren Sie rechts ran, und stellen Sie Ihr Fahrzeug ab, bevor Sie jemanden anrufen oder einen Anruf entgegennehmen.

Notrufe

Mobiltelefone basieren auf Funktechnologie und eine Verbindung kann nicht unter allen Umständen gewährleistet werden. Sie sollten sich daher für wichtige Telefonate nie ausschließlich auf Ihr Mobiltelefon verlassen (z. B. in medizinischen Notfällen). Nicht überall sind Notrufe möglich, auch nicht in allen Mobilfunknetzen oder wenn bestimmte Netzdienste und/oder Funktionen verwendet werden. Wenden Sie sich mit diesbezüglichen Fragen an Ihren lokalen Netzbetreiber.

Antenne

Dieses Mobiltelefon verfügt über eine integrierte Antenne. Antennen, die nicht explizit von Neonode für die Verwendung mit Ihrem Telefonmodell vorgesehen sind, können Ihr Telefon beschädigen, die Leistung verringern und SAR-Werte oberhalb der vereinbarten Grenzen verursachen (siehe unten).

Funkwellenbelastung und SAR-Werte

Bei Ihrem Mobiltelefon handelt es sich um einen Niedrigstrom-Funksender/-Funkempfänger. Ein eingeschaltetes Handy sendet eine geringe Menge Hochfrequenzenergie (auch Funkwellen oder Funkfelder genannt) aus. Regierungen auf der ganzen Welt haben umfassende internationale Sicherheitsrichtlinien eingeführt, die von wissenschaftlichen Organisationen wie ICNIRP (International Commission on Non-lionizing Radiation Protection) und IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc,) durch die regelmäßige und gründliche Evaluierung wissenschaftlicher Studien entwickelt wurden. Diese Richtlinien dienen als Ausgangspunkt wissenschaftlicher Studien. Diese Richtlinien legen zulässige Werte für die Funkwellenbelastung der Bevölkerung fest. Bei der Festlegung dieser Werte wurde ein Sicherheitsspielraum einkalkuliert, um die Sicherheit aller Personen unabhängig von Alter und Gesundheit zu gewährleisten und um Messdifferenzen zu berücksichtigen.
SAR ist die Maßeinheit für die Menge an Hochfrequenzenergie, die vom Körper bei der Verwendung eines Mobiltelefons absorbiert wird. Der SAR-Wert wird zwar bei maximal zugelassener Leistungsstufe und unter Laborbedingungen ermittelt, kann im Praxisbetrieb aber tatsächlich erreicht werden. Das liegt daran, dass das Mobiltelefon mit möglichst minimalem Leistungsaufwand versucht, eine Verbindung zum Netz herzustellen.
Ein SAR-Wert unterhalb der Funkwellenbelastungsgrenze bedeutet nicht, dass dadurch die Sicherheit beeinträchtigt ist. Auch wenn zwischen verschiedenen Mobiltelefonen Abweichungen bei den SAR-Werten bestehen können, so werden alle Mobiltelefone von Neonode im Hinblick auf die Einhaltung der Richtlinien zur Funkwellenbelastung entwickelt. Bevor ein Mobiltelefon in den USA zum Verkauf angeboten wird, muss es getestet und von der Federal Communications Commission (FCC) zertifiziert werden. Dieses Zertifikat stellt fest, dass die Grenzwerte der staatlich festgelegten Sicherheitsbestimmungen nicht überschritten werden. Die Tests werden an den Stellen des Körpers durchgeführt, die die FCC für jedes Modell vorschreibt (d. h. am Ohr und am Körper). Für den Betrieb am Körper wurde dieses Telefon getestet und erfüllt die FCC-Richtlinien zur Funkwellenbelastung, wenn der Handapparat mindestens 15 mm vom Körper entfernt ist, ohne dass sich irgendwelche Metallteile in der Nähe des Telefons befinden, oder wenn das Telefon mit dem vorgesehenen Original-Zubehör von Neonode verwendet und am Körper getragen wird. Bei Verwendung von anderem Zubehör kann die Einhaltung der FCC-Richtlinien zur Funkwellenbelastung nicht gewährleistet werden.

Entsorgung von Elektromüll

Dieses Symbol auf dem Produkt oder der Verpackung gibt an, dass das Produkt nicht wie regulärer Hausabfall behandelt werden darf. Das Gerät muss an einem Recycling-Sammelpunkt für Elektrogeräte abgegeben werden. Durch die ordnungsgemäße Entsorgung dieses Produkts verhindern Sie mögliche negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit. Durch das Recycling der Materialien werden die natürlichen Ressourcen geschont. Weitere Informationen zum Produktrecycling erhalten Sie bei den örtlichen Behörden, der Müllabfuhr oder dem Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Akku-Entsorgung

Prüfen Sie die lokalen Bestimmungen für die Entsorgung von Akkus, oder rufen Sie den Neonode-Kundendienst an, um weitere Informationen zu erhalten. Der Akku darf nie gemeinsam mit den kommunalen Abfällen entsorgt werden. Entsorgung Sie Akkus nur an dafür vorgesehenen Stellen.

21.0 FCC-Hinweis an Benutzer

FCC ID U76GC444277

Interferenzen

Dieses Gerät erfüllt Abschnitt 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb ist den beiden folgenden Bedingungen unterworfen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen annehmen, einschließlich solcher Interferenzen, die den ordnungsgemäßen Betrieb beeinträchtigen können.

Änderungen am Gerät

Die FCC sieht sich verpflichtet, den Benutzer darauf hinzuweisen, dass alle am Gerät vorgenommenen Änderungen, die nicht explizit von Neonode AB bewilligt sind, dazu führen, dass dem Benutzer die Berechtigung zur Bedienung des Gerätes entzogen wird.

Behördlicher Hinweis zu digitalen Gerät der Klasse B

Dieses Gerät wurde getestet und erfüllt die Bedingungen eines digitalen Gerätes der Klasse B gemäß Abschnitt 15 der FCC-Regularien. Diese Bedingungen wurden aufgestellt um einen vernünftigen Schutz gegen schädliche Interferenzen im Wohnbereich zu gewährleisten. Das Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie aus und kann bei unsachgemäßer Installation und Verwendung einen störenden Einfluss auf Funkverbindungen haben. Es kann jedoch nicht ausgeschlossen werden, dass in bestimmten Fällen Interferenzen auftreten. Sollte das Gerät den Radio- und Fernsehempfang störend beeinflussen (Sie können es überprüfen, indem Sie das Gerät aus- und wieder einschalten), sollte der Benutzer zur Behebung der Interferenz mindestens eine der folgenden Maßnahmen ergreifen:

- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus, oder stellen Sie die Antenne an einem anderen Ort auf.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an die Steckdose eines Stromkreises an, der nicht vom Empfänger genutzt wird.
- Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an einen erfahrenen Radio- oder Fernsehtechniker.

Drahtlose Verbindungen

Dieses Produkt strahlt Hochfrequenzenergie aus, doch Tests haben ergeben, dass die SAR-Werte unterhalb der FCC-Grenzwerte liegen. Obwohl die SAR-Werte je nach Telefonmodell und Position variieren können, erfüllen alle Geräte die staatlichen Richtlinien für die Funkwellenbelastung. Für am Körper getragene Geräte erfüllt das Telefon die FCC-Richtlinien zur Funkwellenbelastung, vorausgesetzt, dass das Zubehör keine Metallteile enthält und dass der Abstand zwischen Telefon und Körper mindestens 1,5 cm beträgt. Bei Verwendung von anderem Zubehör kann die Einhaltung der FCC-Richtlinien zur Funkwellenbelastung nicht gewährleistet werden. Achten Sie beim Umgang mit dem Gerät darauf, dass Mensch und Antenne sich im normalen Betrieb nicht berühren, und vermeiden Sie, dass das Gerät gemeinsam mit einer anderen Antenne oder mit einem anderen Sender untergebracht und betrieben wird.

22.0 SAR-Werte

Die gemessenen maximalen SAR-Werte sind in der folgenden Tabelle aufgeführt. Das Gerät erfüllt die Anforderungen des jeweiligen Standards, wenn der gemessene maximale SAR-Wert unterhalb des Grenzwerts liegt oder diesem entspricht.

	Modus	SAR-Grenzwert (Mittelwert: 10 g)	Gemessener SAR-Wert (Mittelwert: 10 g)	Ergebnis
KOPF	GSM 900	2,0 W/kg	1,77 W/kg	BESTANDEN
KOPF	GSM 1800	2,0 W/kg	0,952 W/kg	BESTANDEN
KÖRPER	GSM 900	2,0 W/kg	1,8 W/kg	BESTANDEN
KÖRPER	GSM 1800	2,0 W/kg	1,1 W/kg	BESTANDEN
	Modus	SAR-Grenzwert (Mittelwert: 1 g)	Gemessener SAR-Wert (Mittelwert: 1 g)	Ergebnis
KOPF	GSM 850	1,6 W/kg	1,31 W/kg	BESTANDEN
KOPF	GSM 1900	1,6 W/kg	0,982 W/kg	BESTANDEN
KÖRPER	GSM 850	1,6 W/kg	0,823 W/kg	BESTANDEN
KÖRPER	GSM 1900	1,6 W/kg	0,608 W/kg	BESTANDEN

Konformitätserklärung

1999/5/EG

Wir,

Neonode AB
Warfvingesväg 45
Stockholm SE-112 51
Schweden

erklären in alleiniger Verantwortung, dass das Produkt:

Typ: **GSM/GPRS-Mobiltelefon**
Marke: **Neonode**
Modell: **N2**

auf das sich diese Erklärung bezieht, alle zutreffenden und notwendigen Anforderungen sowie weitere Vorschriften der Richtlinie des Europäischen Rats erfüllt:

1999/5/EG	Radio & Telecommunications Terminal Equipment-Richtlinie (R&TTE)

Grundlage des Konformitätsprüfverfahrens dieser Erklärung ist Anhang IV dieser Richtlinie.

Das Produkt trägt die folgende CE 0336 CE-Kennzeichnung:

Folgende Standards wurden zur Beurteilung herangezogen:

Für Artikel 3.1 (a): Gesundheit und Sicherheit des Benutzers	- IEC 60950-1: 2001 - EN 50360: 2001
Für Artikel 3.1 (b): Elektromagnetische Verträglichkeit	- EN 301 489-7 V1.3.1 - EN 301 489-17 V1.2.1
Für Artikel 3.2: Effektive Nutzung der zugewiesenen Bandbreite	- EN 301 511 V9.0.2 - EN 300 328 V1.7.1

Die technischen Unterlagen sind verfügbar unter:

Neonode AB
Warfvingesväg 45
Stockholm SE-112 51
Schweden

Autorisierte Unterschrift von Datum: 2007-07-02

Tommy Hallberg - CEO
Neonode AB